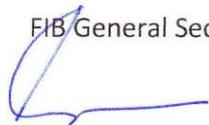


Confirmed for RBF  
—gg yI-r-l'i311  
FIB General Secretary



Federation of International Ice Hockey

УТВЕРЖДЕНЫ  
приказом Министерства спорта

Российской Федерации  
от «11» сентября 2019 г. № 733

## **ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «ХОККЕЙ С МЯЧОМ»**

Хоккей с мячом - зимний вид спорта, спортивная командная игра на поле с ледовым покрытием, с участием двух команд (по 10 полевых игроков и одному вратарю). Целью игры является забить большее количество мячей в ворота соперника. Победителем является команда, забившая большее количество мячей в ворота соперника по истечении игрового времени.

### **ГЛАВА 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ВИДУ СПОРТА «ХОККЕЙ С МЯЧОМ»**

Настоящие Правила вида спорта «хоккей с мячом» (далее - Правила) действуют при проведении всех спортивных соревнований на территории Российской Федерации.

Правила разработаны Общероссийской общественной организацией «Федерация хоккея с мячом России» (далее - Федерация) с учетом Правил игры, утвержденных Международной федерацией хоккея с мячом (далее - ФИБ).

Соревнования по хоккею с мячом проводятся в соответствии с Правилами и «Регламентом проведения всероссийских соревнований по хоккею с мячом» (далее - Регламент).

Соревнования проводятся в спортивных дисциплинах, включенных во Всероссийский реестр видов спорта:

- хоккей с мячом;
- мини-хоккей с мячом.

Официальные лица (представители команд, тренеры, организаторы соревнований, игроки, судьи, инспекторы и другие лица), принимающие участие в соревнованиях обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

#### **1.1. КЛАССИФИКАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

Соревнования по спортивным дисциплинам «хоккей с мячом» и «мини-хоккей с мячом» проводятся по нижеперечисленным системам:

- круговая система;
- круговая система с разделением на подгруппы;
- плей-офф (олимпийская система с выбыванием);
- утешительные встречи.

Все соревнования по хоккею с мячом в Российской Федерации объединены Федерацией в единую систему российского хоккея с мячом, в которую входят официальные спортивные соревнования по хоккею с мячом, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, физкультурные мероприятия и спортивные мероприятия субъектов Российской Федерации, муниципальных образований и городских округов.

Все соревнования по хоккею с мячом проводятся по согласованию с Федерацией.

Соревнования по хоккею с мячом, проводимые на территории Российской Федерации, классифицируются по статусу соревнования и возрасту участников.

Статус соревнований подразделяется на следующие категории:

- **Первая категория:** чемпионат и Кубок России, первенства, спартакиады, всероссийские соревнования, всероссийские соревнования среди команд Высшей лиги, турниры, проводимые органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта Российской Федерации совместно с Федерацией, чемпионаты, кубки, первенства федеральных округов, субъектов Российской Федерации, а также чемпионаты, кубки, первенства мира и Европы и другие международные соревнования, проводимые на территории Российской Федерации.

- **Вторая категория:** чемпионаты, кубки, первенства, турниры, соревнования территориально-административных образований субъектов Российской Федерации.

- **Третья категория:** соревнования, проводимые физкультурно-спортивными организациями, коллективами физической культуры, имеющими право присвоения спортивных разрядов.

Чемпионаты и кубки России разделяются по полу и возрасту участников на следующие:

- мужчины (Суперлига), женщины;
- кубок России среди мужских и женских команд;
- всероссийские соревнования команд Высшей лиги среди мужчин;
- первенства – среди спортсменов юниорского (юниоры и юниорки) и юношеского возрастов (юноши и девушки).

### **1.1. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЯМИ**

Организация, контроль за проведением спортивной части чемпионата,

Кубка России, первенства России, всероссийских соревнований, чемпионатов и первенств федеральных округов, чемпионатов, кубков, первенств и других официальных соревнований субъектов Российской Федерации по хоккею с мячом осуществляется Федерацией в соответствии с настоящими Правилами, Регламентом и положением о соревновании, утвержденным и/или согласованным Федерацией.

Для каждого соревнования организатором соревнований разрабатывается, утверждается и публикуется Положение о соревновании, включающее:

- сроки, место и время проведения соревнования;
- техническую информацию о соревновании, условия допуска к участию;
- время и место проведения жеребьевки и первого собрания представителей;
- расписание официальных тренировок во время соревнования;
- место нахождения официальной информации;
- время и место проведения церемонии открытия и закрытия, награждения;
- условия подачи заявки на участие и адрес для ее направления, в том числе контактные данные (телефон, факс, электронная почта).

Региональные спортивные федерации по хоккею с мячом, спортивные общества, клубы, спортсмены, участвующие в соревнованиях, должны руководствоваться настоящими Правилами. Какие-либо изменения или дополнения при проведении соревнований должны быть согласованы Федерацией.

Официальный представитель клуба или спортивной организации обязан в любой момент по требованию представителя Федерации или представителя организатора соревнований представить наличие у участников полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев.

### **1.3. ОРГАНИЗАТОР СОРЕВНОВАНИЙ**

Обязанности организатора соревнования:

- обеспечить проведение спортивного мероприятия, в соответствии с настоящими Правилами, Регламентом и положением о соревновании, утвержденным и/или согласованным Федерацией;
- согласовать с местными органами власти (собственником спортивного сооружения) даты и место проведения спортивного мероприятия;
- разработать и согласовать с Федерацией расписание проведения спортивного мероприятия;
- сформировать и согласовать с Федерацией состав судейской коллегии соревнования, обеспечить её деятельность на соревновании;
- подготовить план обеспечения безопасности и предоставить его Федерации на утверждение;

- обеспечить наличие средств и бригад медицинской и противопожарной помощи, а также организовать обеспечение мер безопасности общественного порядка и безопасности зрителей, спортсменов и официальных лиц.

Организатор несёт ответственность за организацию и проведение спортивного мероприятия в полном объёме, в соответствии с возложенными на него обязанностями.

За неисполнение или ненадлежащее исполнение обязанностей, зафиксированное должным образом, на организатора соревнования Федерацией могут быть наложены санкции.

#### **1.4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

К участию в соревнованиях допускаются спортсмены, имеющие индивидуальный медицинский допуск и соответствующие возрастным требованиям Положения о соревновании.

Соревнования по спортивной дисциплине «хоккей с мячом» проводятся в следующих возрастных группах:

- мальчики, девочки (10-11 лет);
- мальчики, девочки (12-13 лет);
- юноши, девушки (14-15 лет);
- юноши, девушки (16-17 лет);
- юниоры, юниорки (18-19 лет);
- юниоры (до 22 лет);
- женщины (с 16 лет);
- мужчины (с 17 лет).

Соревнования по спортивной дисциплине «мини хоккей с мячом» проводятся в следующих возрастных группах:

- юноши, девушки (14-15 лет);
- женщины (с 16 лет);
- мужчины (с 17 лет).

Допускается участие не более 5 спортсменов младшего возраста в соревнованиях старшей возрастной группы, следующей непосредственно за той, к которой они относятся, если уровень их спортивной квалификации соответствует уровню квалификации, указанному в Положении о соревновании, а так же при наличии индивидуального медицинского допуска.

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

Участники соревнований обязаны:

– знать и неукоснительно соблюдать Правила, положение и Регламент соревнований;

- соблюдать общепринятые нормы поведения, морали и этики в местах проведения соревнований и за их пределами;
- знать и соблюдать порядок, установленный на спортооружении в период проведения соревнований, тренировок;
- не покидать место проведения соревнований без разрешения тренера или представителя команды;
- быть дисциплинированными, корректными и вежливыми по отношению к другим участникам, судьям, тренерам, представителям, обслуживающему персоналу и зрителям;
- безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей;
- вести честную спортивную игру на поле;
- во время игры не допускать грубых умышленных действий с целью помешать сопернику или получить преимущество;
- не вступать с судьями в пререкания и не демонстрировать своё недовольство их решениями;
- быть одетыми в спортивную форму своей команды;
- присутствовать на официальных церемониях (открытия, закрытия, награждения).

Каждая организация, участвующая в соревнованиях, должна иметь официального представителя, указанного в заявке (см. Приложение 2). Официальный представитель команды является единственным лицом, полномочным представлять интересы организации и обращаться от ее имени с официальными письменными заявлениями к организатору соревнований.

Официальный представитель обязан выполнять все распоряжения и требования организатора соревнований.

Официальный представитель обязан прибыть на место проведения соревнований в сроки, указанные в положении о соревновании, знать и неукоснительно соблюдать настоящие Правила и Регламент.

Официальный представитель несет ответственность за:

- своевременную подачу заявки команды, дополнительных документов по требованию организатора;
- дисциплину участников;
- знание участниками Правил, Регламента, положения о соревнованиях;
- своевременное информирование участников обо всех решениях организатора соревнований;
- обеспечение участия и своевременную явку участников на спортооружение, церемонию открытия и закрытия соревнований, церемонию награждения, вызову в судейскую коллегию и на допинговый контроль.

Официальный представитель обязан присутствовать на жеребьевке и на заседаниях, проводимых организатором соревнований. Его отсутствие не

может служить основанием для протеста по поводу принятых на заседаниях решений.

Официальный представитель имеет право получать справки по всем вопросам, относящимся к проведению соревнований у организатора соревнований.

Официальному представителю запрещается вмешиваться в действия судейской бригады и лиц, проводящих соревнования.

Официальный представитель, допустивший сознательное нарушение Правил, Регламента или положения о соревнованиях, отказавшийся выполнять указания организатора соревнований или проявивший нетактичность по отношению к участникам соревнований, а также в случае неэтичного поведения, отстраняется Главным судьей от работы на данных соревнованиях. Его обязанности возлагаются на одного из тренеров команды или на капитана команды. Главный судья извещает об этом соответствующую спортивную организацию.

Тренер, также как и официальный представитель команды, несет на соревнованиях персональную ответственность за порученных ему спортсменов, контролирует выполнение ими Правил, Регламента и положения о соревновании, отвечает за соблюдение мер безопасности и дисциплины команды на спортивном сооружении, в местах размещения и питания, в других общественных местах, обеспечивает и контролирует своевременную подготовку инвентаря и спортивной формы участников.

Тренеру запрещается вмешиваться в действия судейской бригады и лиц, проводящих соревнования. Он может обратиться через официального представителя своей организации с заявлением или предложением к организатору соревнований.

Тренер, допускающий сознательное нарушение Правил, Регламента, положения о соревновании членами его команды или отказывающийся выполнять требования организатора соревнований, проявляющий нетактичность по отношению к участникам соревнований, зрителям и другим лицам, исключается организатором с данных соревнований. Об исключении тренера с соревнований сообщается в спортивную организацию, которую он представляет.

Участникам соревнований (спортсменам, спортивным судьям, тренерам, официальным представителям и другим лицам) запрещается оказывать противоправное влияние на результат соревнований, участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на соревнования. За нарушение данного запрета к участникам соревнований применяются санкции в соответствии с Регламентом.

## **1.5. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

Состав главной судейской коллегии (далее – ГСК) формируется организацией, проводящей соревнование, и утверждается Федерацией.

Численный состав судейской коллегии и обслуживающего персонала соревнований определяется в зависимости от категории соревнований (см. Таблицу 1).

Таблица 1

	Состав судейской коллегии	Категория соревнования		
		1	2	3
<b>ГСК</b>		<b>Количество судей</b>		
1.	Главный судья	1	-	-
2.	Главный секретарь	1	-	-
3.	Заместитель главного судьи	1	-	-
4.	Заместитель главного секретаря	1	-	-
<b>Судейская бригада</b>				
5.	Главный судья в поле	1	2	2
6.	Помощник главного судьи в поле	2	-	-
7.	Судья-секретарь электронного протокола	1	-	-
8.	Судья-секретарь	1	1	1
9.	Судья-информатор	1	1	1
10.	Резервный судья	1	1	1
<b>ВСЕГО:</b>		<b>11</b>	<b>5</b>	<b>5</b>

Руководителем судейской коллегией и ответственным за проведение соревнований в соответствии с настоящими Правилами, Регламентом и положением о проведении соревнований является главный судья соревнований.

Главный судья соревнований обязан:

- изучить до начала соревнований положение о проведении соревнования, уточнить программу соревнований и допуск участников;

- получить утвержденный акт готовности спортооружения к проведению соревнования;

- проверить наличие судейского инвентаря, надёжность работы средств связи;

- провести до начала соревнований совместное заседание судейской коллегии с представителями команд и руководителями обслуживающего персонала;

- распределить судей по бригадам;
- провести учебный семинар для судей;
- проводить ежедневно по окончании каждого тура соревнований совместные заседания судейской коллегии с представителями команд;
- обеспечивать оперативное принятие решений на поступающие протесты, жалобы;
- ставить в известность обо всех изменениях всех заинтересованных лиц и участников соревнований;
- предоставить отчётные документы в Федерацию в десятидневный срок по окончании соревнований.

Главный судья соревнований имеет право:

- при необходимости по согласованию с Федерацией производить изменения в программе соревнований;
- налагать дисциплинарные взыскания, делать замечания, дисквалифицировать участников данных соревнований, допустивших нарушение настоящих Правил, Регламента, положения о соревновании, а также других общепринятых норм;
- отменить решение любого судьи, если он убедился, что ранее вынесенное им решение ошибочно;
- назначать судей и отстранять их от работы, если они совершили грубые ошибки или не справляются с возложенными на них обязанностями;
- принимать решения по другим вопросам, возникающим в ходе соревнований, руководствуясь нормативными актами в области физической культуры и спорта, а также общепринятыми в спорте нормами и принципами;
- возлагать свои обязанности по объективным причинам на заместителя главного судьи;
- отменить соревнования, отложить их начало, прекратить начавшееся соревнование или устроить перерыв в случаях, если:
  - а) место соревнований или оборудование не соответствует требованиям настоящих Правил, Регламента, положения о проведении соревнований;
  - б) метеорологические условия или другие причины угрожают безопасности участников;
  - в) отсутствует медицинское обеспечение;
  - г) отсутствует служба безопасности.

Заместитель главного судьи соревнований обязан:

- обеспечить организацию, руководство и контроль работы судейских бригад;
- докладывать по окончании матча главному судье соревнований о ходе соревнований, давать оценку работе каждого судьи.

Главный секретарь руководит работой секретариата и отвечает за своевременную и правильную подготовку и оформление всей документации,

относящейся к проведению соревнований.

Главный секретарь обязан:

- разработать план работы секретариата, подобрать состав секретариата и распределить обязанности;
- изучить требования настоящих Правил, Регламента и положения о проведении соревнования;
- организовать регистрацию явки официальных представителей на заседания;
- обеспечить судейские бригады необходимыми бланками, протоколами и формами для проведения соревнований;
- принимать от представителей заявления о замене участников и протесты, вносить изменения в официальную документацию;
- готовить итоговые технические результаты и другие материалы для выдачи представителям участвующих организаций и корреспондентам;
- составить общий технический отчёт о проведенных соревнованиях.

Заместитель главного секретаря обязан:

- принимать участие в работе комиссии по допуску при приёме заявок и допуске участников к соревнованиям, контролировать правильность оформления представленных документов;
- при необходимости подготовить проведение жеребьевки;
- обеспечить ведение протоколов заседаний судейской коллегии;
- составить табель работы и ежедневно регистрировать судей;
- регистрировать все результаты матчей, поступающие по ходу соревнований.

Главный судья в поле обязан:

- осмотреть хоккейное поле, оценить качество льда и пригодность его к проведению матча;
- проверить работу информационного табло;
- проверить наличие акта готовности спортсооружения к проведению данного матча;
- убедиться в правильности и наличии полной игровой формы и экипировки хоккеистов участвующих в предматчевой разминке;
- проверить наличие бригад «скорой помощи» согласно требованиям Регламента и положения о проведении соревнований;
- проверить заявочные листы команд, а также технические заявки на матч;
- выполнить иные действия по подготовке проведению матча, предусмотренные Регламентом и настоящими Правилами.

Главный судья в поле несет ответственность за надлежащее оформление стартового протокола, электронной версии протокола матча, включая их подписание полномочными представителями обеих команд.

После окончания матча главный судья в поле обязан получить от судьи -

секретаря официальный протокол, проверить его, при необходимости внести соответствующие записи и подписать.

Помощник главного судьи в поле обязан:

- фиксировать положение вне-игры;
- фиксировать выход мяча за пределы поля (лицевую и боковую линии и попадания мяча в ворота);

- помогать главному судье в поле при удалении игроков при нарушении Правил;

- фиксировать контроль и назначение углового удара;
- фиксировать нарушения в своей зоне в соответствии методики судейства.

Судья-секретарь электронного протокола является официальным лицом матча, которое подчиняется во время матча главному судье в поле. Судья-секретарь контролирует соблюдение Правил участниками матча, объективное и достоверное заполнение документации (протокола) матча.

Судья-секретарь обязан:

- фиксировать время удаленных игроков;
- следить за правильностью замены игроков, а также входа на поле и выхода с него игроков во время игры;

- оформлять протокол игры, вести учет времени, сыгранного каждым игроком;

- сообщать главному судье в поле обо всех нарушениях в составах команд.

Судья-информатор, получая сведения от судьи-секретаря, сообщает по громкой связи о ходе игры, забитых мячах, удалении игроков, заменах, происходящих в командах, а также о составах играющих команд и судьях, обслуживающих соревнования.

Резервный судья обязан:

- иметь с собой полный комплект судейской экипировки, и быть готов заменить одного из судей, который по объективным причинам не может обслуживать матч;

- иметь специальную куртку или жилет;

- проверить наличие игровых и запасных мячей, другого инвентаря и оборудования, предусмотренного требованиями Правил и Регламента;

- проверить экипировку хоккеистов перед началом матча на соответствие требованиям Правил;

- проинформировать главного судью о выявленных нарушениях экипировки;

- в течение матча контролировать замены игроков;

- убедиться, что запасные игроки и официальные лица, внесенные в протокол матча, заняли места на скамейке запасных в пределах технической зоны;

- проинформировать главного судью в поле в случае нахождения в технической зоне незаявленных лиц;
- проинформировать главного судью в поле о фактах неспортивного поведения представителей команд и запасных игроков в технической зоне;
- не допускать разминки игроков, в том числе выходящих на замену, в местах, не предусмотренных Регламентом и Правилами;
- не допускать выхода на поле без соответствующего разрешения судьи кого-либо из официальных лиц, в том числе врача и массажиста;
- контролировать ситуацию на поле, своевременно оказывать помощь судье и его помощникам в обслуживании матча;
- информировать главного арбитра в случае удаления другого игрока (неверно определен игрок, нарушивший правила), а также в случае проявления игроками неспортивного поведения или грубой игры, которые остались вне поля зрения главного судьи.

## **1.6. МЕДИЦИНСКОЕ И АНТИДОПИНГОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ**

Каждый участник соревнований обязан регулярно проходить медицинское обследование, организуемое не позднее, чем за 6 месяцев до дня проведения соревнований, и иметь соответствующее письменное подтверждение о возможности участия в соревнованиях.

Медицинское обеспечение на соревнованиях осуществляется врачебным персоналом медицинских учреждений под руководством организатора соревнований.

Организатор соревнований несет ответственность за медицинское обслуживание мероприятия, предусматривающее:

- наличие на соревнованиях медицинских работников;
- систематический санитарно-гигиенический контроль мест размещения и питания участников соревнований;
- оказание первой неотложной медицинской помощи;
- наличие двух бригад скорой помощи (специально оборудованных автомобилей);
- возможность немедленной доставки пострадавших в ближайшие медицинские пункты.

Медицинские работники, обслуживающие соревнования, должны иметь хорошо видимые отличительные знаки.

О местах расположения постов медицинской помощи должны быть информированы члены судейской коллегии, официальные представители команд, тренеры и участники.

Между пунктом медицинской помощи и организатором соревнований должна быть установлена телефонная или радиосвязь.

Главным врачом соревнований (ответственным медицинским работником) назначается специалист, соответствующий квалификационным требованиям к медицинским работникам с высшим образованием по специальности «лечебная физкультура и спортивная медицина» или «общественное здоровье и организация здравоохранения».

Главный врач (ответственный медицинский работник) соревнований подчиняется главному судье соревнований.

Главный врач (ответственный медицинский работник) соревнований входит в состав вспомогательного персонала, формируемого организационным комитетом соревнований. Решения главного врача (ответственного медицинского работника), касающиеся его компетенции, являются для судейской коллегии обязательными.

Главный врач (ответственный медицинский работник) соревнований осуществляет следующие функции:

- организовывает оказание медицинской помощи при проведении спортивных соревнований;

- определяет количество медицинских работников соревнований, график его работы на спортивных объектах во время проведения тренировок и соревнований;

- согласует с главным судьей соревнований необходимое число, состав и план размещения медицинских работников, порядок его работы в соответствии с требованиями Регламента и положения о проведении соревнований;

- совместно с главным судьей соревнований проводит инструктаж по оказанию медицинской помощи;

- участвует в работе комиссии по допуску спортсменов и дает заключение по такому допуску на совещании представителей команд;

- осуществляет руководство деятельностью медицинских работников соревнований;

- осуществляет оценку санитарно-гигиенического состояния мест проведения соревнований и тренировок;

- осуществляет организацию работы медицинских помещений и их материально-техническое и лекарственное обеспечение;

- осуществляет организацию работ по сбору и вывозу медицинских отходов в соответствии с санитарными нормами и правилами;

- предоставляет информацию об организации оказания медицинской помощи при проведении соревнований спортсменам, представителям сборных команд;

- рассматривает жалобы на оказание медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных соревнований;

- рекомендует главному судье соревнований в случае угрозы жизни и

здоровью спортсменов, отменить или перенести соревнование;

- рекомендует главному судье соревнований или спортивному судье, уполномоченным главным судьей, отстранить по медицинским показаниям спортсмена от участия в соревновании;

- организует ведение учетной и отчетной документации, предоставление отчетов об оказании медицинской помощи при проведении соревнований.

Все лица (спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи и др.), участвующие в соревнованиях должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в действующих или последующих документах ФИБ (<http://www.worldbandy.com/anti-doping/>) и документах, издаваемых РУСАДА (<http://rusada.ru/documents/all-russian-anti-doping-rules>).

Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе – категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен отстраняется от участия в соревновании, и это может привести к последующей дисквалификации.

На всех участников соревнований (тренеров, руководителей команд и иных должностных лиц) распространяется действие международных (ВАДА) и российских (РУСАДА) норм и правил по проведению допинг-контроля. Участники могут быть подвергнуты антидопинговому контролю в течение всех соревнований.

## **1.7. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ**

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям «Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований», утвержденных Постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353.

Безопасность участников соревнований, судей, инспекторов, официальных представителей Федерации, представителей средств массовой информации, зрителей и иных лиц осуществляет организатор соревнований.

Организатор назначает лицо, ответственное за организацию обеспечения безопасности. Все указания данного лица по вопросам безопасности обязательны для выполнения сотрудниками охранных структур, контролерами, волонтерами и другими лицами.

## **1.8. ОБСЛУЖИВАЮЩИЙ ПЕРСОНАЛ**

На соревнованиях проводящей организацией привлекается обслуживающий персонал. К такому персоналу относятся:

- Медико-санитарные работники;
- Специалисты по допинг-контролю;
- Администрация спортсооружения;
- Технический персонал;
- Сотрудники, обеспечивающие безопасность.

Руководители обслуживающего персонала должны иметь соответствующие отличительные знаки.

## ГЛАВА № 2. ПРАВИЛА ИГРЫ «ХОККЕЙ С МЯЧОМ»

### ПРАВИЛО № 1. ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ

#### 1.1. Хоккейное поле и его размеры

Поле для игры имеет прямоугольную форму. Его длина должна быть не менее 100 м и не более 110 м. Ширина - не менее 60 м и не более 65 м (Рисунок 1.)

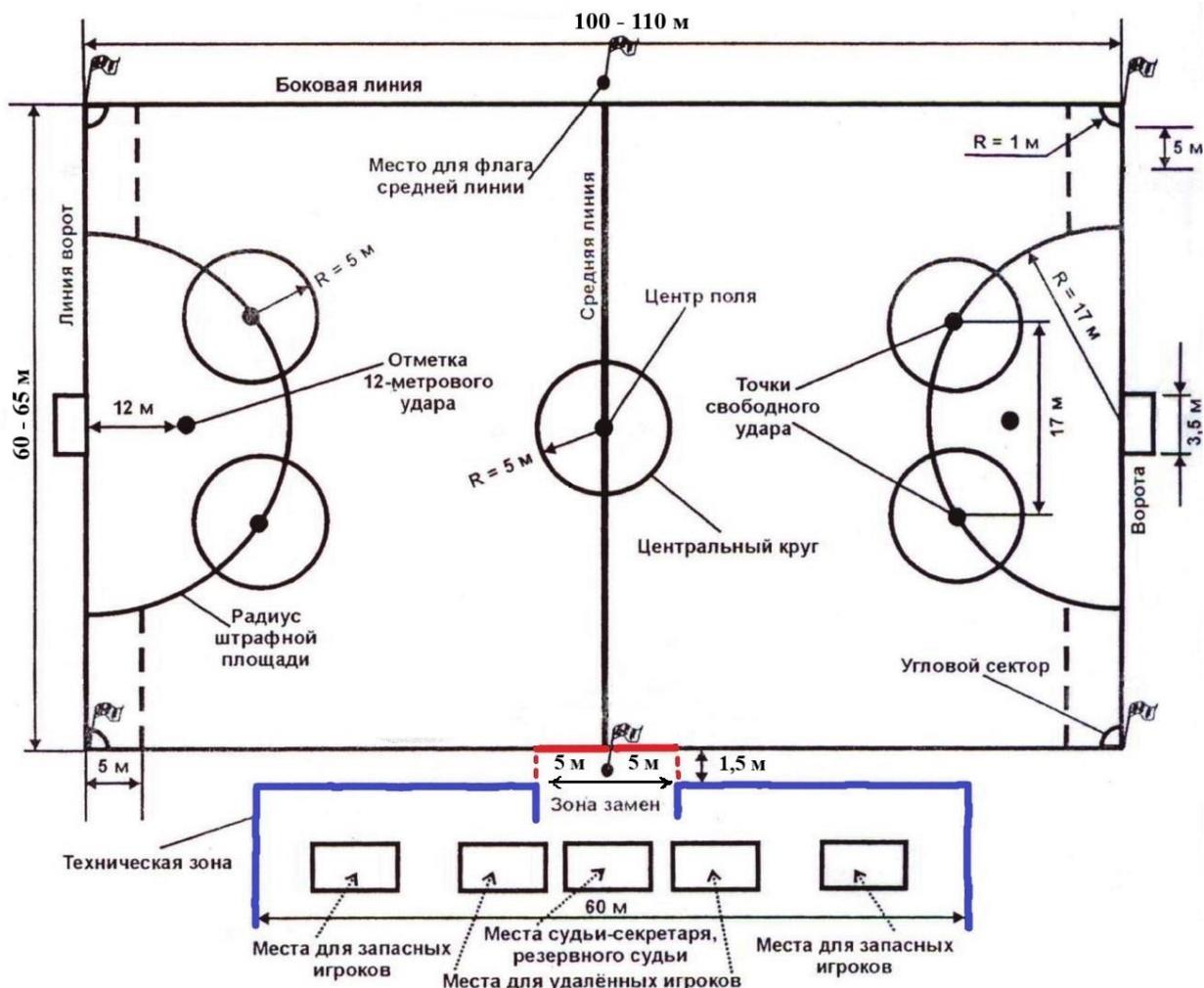


Рисунок 1.

Разметка игрового поля производится четкими, непрерывными боковыми линиями и линиями ворот. Линия между стойками ворот является линией ворот.

Линии являются неотъемлемой частью хоккейного поля и обозначают игровые зоны хоккейного поля. Если мяч на длину своей окружности не пересек линию хоккейного поля, то он считается в игре. Ширина линий должна быть не меньше 5 см, но и не больше 8 см. Цвет линий красный. Линии и окружности должны быть непрерывными.

### **Угловой сектор**

В каждом из 4 углов хоккейного поля наносится отметка для углового сектора. Отметка для углового сектора обозначается четвертью окружности радиусом 1 м.

Флагшток устанавливается снаружи поля на расстоянии 7,5 см от точки пересечения линии ворот и боковой линии. Диаметр флагштока не должен превышать 5 см, а его высота должна быть не менее 150 см. На вершине флагштока крепится флаг однотонного цвета. Флагшток не должен иметь острых краев.

На расстоянии 5 м от линии ворот и параллельно ей наносится пунктирная линия, от боковой линии до линии штрафной площади.

В момент выполнения углового удара, из всех игроков атакующей команды только игроку, выполняющему угловой удар, разрешается находиться на линии ворот защищающейся команды. Остальные игроки атакующей команды должны находиться минимум в 5 метрах от линии ворот.

### **Средняя линия**

Средняя линия наносится поперек хоккейного поля и параллельно линиям ворот. Для визуального обозначения средней линии устанавливается флагшток за пределами поля на расстоянии 1 м от боковой линии и непосредственно в продолжение средней линии. Требования к данному флагштоку идентичны требованиям к флагштоку углового сектора, описанным выше.

Центральная точка хоккейного поля отмечается окружностью диаметром 15 см. Вокруг центральной точки поля проводится окружность радиусом 5 м.

### **Штрафная площадь**

Напротив каждого ворот наносится линия штрафной площади. От центральной точки линии ворот проводится полукруг радиусом 17 м. Точка штрафного удара, диаметром 15 см, наносится на расстоянии 12 м от центральной точки линии ворот.

Две отметки, каждая диаметром 15 см, наносятся на линии штрафной

площади. Каждая из этих отметок расположена в 17 м от того места, где линия штрафной площади и линия ворот пересекаются друг с другом. Это точки свободного удара. Вокруг каждой из этих точек свободного удара проводится непрерывная окружность радиусом 5 м.

## **1.2. Бортики**

Параллельно полю вдоль боковых линий устанавливаются бортики, чтобы мяч не уходил за пределы поля. Бортики могут быть деревянными, из пластика, алюминия или любого другого разрешенного материала, длиной приблизительно 4 м, высотой 15 см и шириной 2 – 4 см. Бортики устанавливаются на льду вертикально при помощи колодок или креплений, которые располагаются с наружной стороны заграждения.

Четыре бортика, прилегающие к углам, заканчиваются закругленными свободными краями (Рисунок 2.).



Рисунок 2.

Бортики не должны быть прикреплены ко льду, и должны плавно скользить при прикосновении к ним. Верхний край бортика должен иметь защитный слой из резиновой ленты или аналогичного материала.

При выполнении углового удара бортики должны быть расположены по отношению к углу на расстоянии не ближе 1 м, и не дальше 3 м.

## **1.3. Место выхода игроков на поле**

4 бортика раскрашиваются в красный цвет со стороны поля и снаружи. Эти четыре бортика располагаются в середине боковой линии напротив скамейки с игроками. Все замены игроков осуществляются через эти красные бортики. При неправильной замене игрок, выходящий на поле, удаляется на 10 минут без права замены после пропущенного гола.

Игроки, удаленные с хоккейного поля, и игроки, опоздавшие к началу матча, также выходят на поле в этом месте. Это правило распространяется и на игроков, выходящих на замену травмированного игрока.

## **1.4. Ворота**

В центре каждой линии ворот и в пределах четко отмеченных линий

располагаются ворота деревянные, алюминиевые или стальные. Ворота должны быть утвержденного образца и должны иметь с нижней стороны небольшие выступы, которые в случае порыва ветра или незначительного прикосновения игрока будут препятствовать их перемещению.

Внутренние размеры ворот следующие (Рисунок 3.):

Высота: 210 см. Ширина: 350 см. Глубина: как минимум 100 см под перекладиной и как минимум 200 см до нижнего уровня. Стойки ворот не должны иметь заостренные края и должны иметь скос 5 мм. Стойки ворот располагаются на линии ворот, касаясь ее внутренней границы.

Сетка, расположенная с обеих сторон, сзади и сверху ворот, должна быть сделана из веревки или другого разрешенного материала. Ширина клеток в сетке не должна превышать 4 см.

По всей ширине ворот на расстоянии 70 см от перекладины должна висеть мелкая сетка. Эта сетка должна касаться боковых стенок и спускаться вниз до ледового покрытия. Сетка не должна быть натянута, а должна висеть в воротах свободно (Рисунок 3).

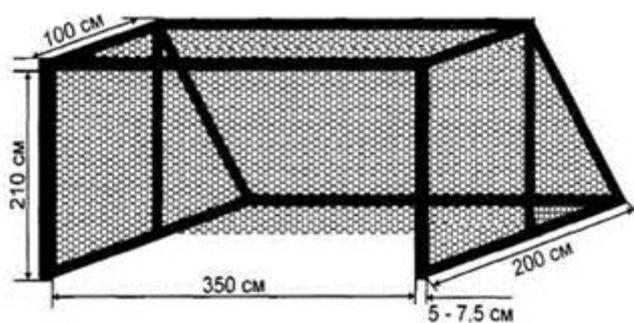


Рисунок 3.

### **Корзины для мячей**

Должны быть 4 корзины для мячей, по две для каждого ворот. Корзины должны висеть с наружной стороны ворот. Передний край корзины должен находиться на расстоянии как минимум 50 см от стойки ворот, и на расстоянии как минимум 100 см до льда.

### **1.5. Поля с электрическим освещением**

Если во время игры мяч ударяется в осветительную конструкцию, расположенную над хоккейным полем, то назначается свободный удар. Это относится и к случаям, когда мяч вылетает за пределы осветительных конструкций, и судья не может его увидеть.

В соответствии с данными правилам свободный удар выполняется с места, над которым мяч ударился об осветительную конструкцию или пропал из виду, или с одной из точек свободного удара, если это произошло внутри штрафной площади.

Эти же правила должны применяться при выполнении начального удара, свободного удара, углового удара, штрафного удара и при введении мяча в игру от ворот.

## ***Комментарии и пояснения***

### **Комментарий 1.1. Состояние ледового покрытия**

Состояние хоккейного поля, на поверхности которого имеются углубления или зоны, не покрытые льдом, может являться одной из причин для отмены матча.

Плохое качество льда не ведет к автоматической отмене матча. Только судья, после его прибытия на арену, может принять решение, проводить или не проводить матч на данном хоккейном поле.

### **Комментарий 1.2. Отмена матча**

В случае невозможности проведения матча по метеоусловиям или иным рискам, которые, по мнению судьи представляют угрозу жизни и здоровью спортсменов, а также безопасности всех участников соревнований, матч может быть отменен или перенесен на резервный стадион.

Окончательное решение о невозможности проведения матча или его переносе выносит организатор соревнований. Место и время проведения перенесенного матча определяет организатор соревнований.

### **Комментарий 1.3. Проверка поля**

Судья матча, осмотрев хоккейное поле, должен убедиться в качестве подготовки хоккейного поля и безопасности проведения матча.

### **Комментарий 1.4. Непригодность поля для игры**

Ответственность за плохое состояние хоккейного поля, включая плохое качество льда, лежит на организаторах матча. О плохом состоянии поля организатор матча заблаговременно информирует организатора соревнований.

### **Комментарий 1.5. Смещение бортиков**

Если во время игры бортник был немного смещен с боковой линии, игра не останавливается. Если бортник был смещен с боковой линии больше, чем на 1 м, то игра должна быть остановлена. Игра возобновляется свободным ударом с того места, где мяч пересек боковую линию, или спорным мячом, если мяч находится на поле.

Игра должна быть остановлена, если мяч находится вне игры, или, если игрок получил преимущество в игре из-за смещенного с места бортика.

### **Комментарий 1.6. Заграждения между зрителями и хоккейным полем**

Если между зрителями и хоккейным полем нет четких заграждений, то вокруг всего поля проводится дополнительная линия. Эта линия проводится как минимум в 2 м от боковых линий и как минимум в 5 м от линий ворот. Зрителям запрещается заходить за эту линию.

### **Комментарий 1.7. Скамейки для запасных игроков, официальных лиц команды и удаленных игроков**

Скамейки для запасных игроков и официальных лиц команд располагаются с одной стороны поля для игры, рядом со средней линией и на определенном расстоянии от боковой линии (приблизительно 2 м).

На противоположной стороне поля располагаются скамейки для оштрафованных игроков обеих команд, которые удалены с поля на 5 или 10 мин., и разделены скамейкой судьи-секретаря, для контроля штрафного времени этих игроков.

### **Комментарий 1.8. Бортики, примерзающие ко льду из-за сильного мороза, и бортики, сдвинутые с места ветром**

Если бортики во время игры примерзли ко льду, это может быть опасно для игроков, и судья вправе решить, начинать или продолжать игру без бортиков.

Такое же правило применяется в случае, если сильный ветер сдвигает бортики. В этом случае матч также может быть начат или продолжен без бортиков.

### **Комментарий 1.9. Ворота**

Разрешаются ворота из алюминия или другого материала. Стойки ворот и перекладина не обязательно должны быть покрыты деревом, если они соответствуют установленным размерам и окрашены в красный цвет.

### **Комментарий 1.10. Корзины для мячей**

Вратарю не разрешается передвигать корзины для мячей без разрешения судьи. Если корзины были передвинуты без разрешения, то вратарю выносится предупреждение. В случае повторного нарушения, следует удаление вратаря (5 мин).

### **Комментарий 1.11. Освещение**

При необходимости в дневное время суток судья может потребовать включение электрического освещения. В этом случае он должен до начала матча или во время перерыва между таймами сообщить об этом организаторам матча и представителям обеих команд.

## **Правило 2. Экипировка**

### **2.1. Мяч**

Мяч должен быть изготовлен из официально разрешенного материала, и он должен быть яркого цвета. При падении мяча на лед с высоты 1,5 м отскок должен составлять минимум 15 см и максимум 30 см. Диаметр мяча должен быть 63 мм +/- 2 мм, его вес – не менее 60 гр. и не более 65 гр. на момент начала матча.

### **2.2. Ключка**

Ключки могут иметь максимальную длину 127,0 см. Длина измеряется по наружной стороне изгиба клюшки. Максимальная толщина крюка – 1,2 см. Крюк клюшки по всей длине должен иметь минимальную ширину 5,3 см и максимальную ширину 7,0 см, включая обмотку. Радиус крюка: максимальный внешний радиус 575 мм (57,5 см). Крюк клюшки ни в каком месте не должен быть прямым, максимальный допустимый радиус 575 мм (57,5 см). Конец крюка клюшки должно быть на расстоянии 1,0 см от края и иметь ширину не менее 5,3 см.

### **2.3. Коньки**

Все игроки и судьи на льду должны быть на коньках. На коньках не должно быть острых краев или других предметов, которые могут представлять опасность для окружающих. Для предотвращения травм передние и задние концы лезвий должны быть закруглены радиусом не менее 5 мм. Лезвие должно иметь толщину не менее 2,9 мм.

### **2.4. Защитная экипировка**

Все игроки и судьи должны использовать защитные шлемы. Все игроки также должны использовать разрешенную защиту для рта (капу для зубов) и защиту шеи. Вратарь должен использовать маску установленного образца, полностью защищающую лицо. Для игроков с одним глазом обязательно использование полной защиты лица (маски).

Вся защитная экипировка должна быть утверждена Федерацией. Модифицировать утвержденное защитное оборудование запрещается.

Запрещается использовать на теле украшения, если они не защищены.

Все игроки юниорского возраста (19 лет) и младше должны использовать полную защиту лица (маску) в течение всего сезона.

Игроки 1999 года рождения и младше на протяжении всей спортивной карьеры должны использовать или полную защиту лица (маску), или защитную экипировку на половину лица (визор) и защиту зубов (внутреннюю

или наружную капу).

Игроки 1998 года рождения и старше могут использовать защиту зубов (внутреннюю или наружную капу) без защитной экипировки на половину лица (визора).

## **2.5. Игровая форма. Случаи совпадения игровой формы**

Команда-хозяин поля должна использовать официально заявленную основную форму. В случае совпадения цвета игровой формы обеих команд, команда-гость должна использовать резервную форму. Гетры должны быть одного цвета с формой команды. В форме должен преобладать один цвет.

На нейтральном поле, команда, указанная в программе первой, вправе использовать свою основную форму. Цвет формы должен быть таким, чтобы обе команды были легко различимы. Вся экипировка должна быть одобрена Федерацией.

### *Комментарии и пояснения*

#### **Комментарий 2.1. Проверка инвентаря**

Перед началом и во время матча судья должен следить, чтобы мячи, клюшки и другой инвентарь соответствовали требованиям Правил.

#### **Комментарий 2.2. Проверка экипировки судьей**

Судья проверяет клюшки и другой инвентарь перед матчем. Во время жеребьевки капитаны обеих команд подтверждают, что весь инвентарь, используемый их командами, соответствует требованиям Правил. Судья может не допустить к участию в матче игрока с несоответствующей Правилам экипировкой. Если выясняется, что игрок использует неполную экипировку, он удаляется на 5 минут. Игра возобновляется свободным ударом, если судья вынужден был остановить игру, чтобы удалить игрока. Если судья во время матча видит нарушение игроком требований Правил к экипировке, то этот игрок удаляется на 5 минут. Если игрок, которому было запрещено участвовать в игре из-за нарушения экипировки, или игрок, удаленный на 5 минут за то же нарушение, возвращается в игру и не показывает судье, что экипировка приведена в соответствии с Правилами, то он удаляется до конца матча (без рапорта).

#### **Комментарий 2.3. Игрок, потерявший свою экипировку**

Игроку, который потерял во время матча защитную экипировку (шлем, маску для лица, капу для защиты зубов и т.д.) не разрешается доиграть игровой момент.

Игрок обязан сразу же привести экипировку в порядок. За нарушение

данного правила назначается свободный удар и игрок удаляется на 5 минут.

#### **Комментарий 2.4. Задержка игры из-за несоответствия экипировки**

Судья обязан принять меры в отношении игрока, который приводит в соответствие свою экипировку во время игры (завязывает шнурки на коньках, кладет свои перчатки на лед, и т.д.). Любая корректировка экипировки должна осуществляться рядом со скамейкой запасных игроков, на которую отправляется игрок. Если игрок своим поведением задерживает игру, то он удаляется на 5 минут.

#### **Комментарий 2.5. Мяч застревает в коньках или в экипировке**

Если во время игры мяч застревает в коньках одного из игроков или в его экипировке, игра должна быть остановлена и возобновлена спорным мячом.

#### **Комментарий 2.6. Обязанности организаторов**

Организаторы матча отвечают за наличие на матче достаточного количества мячей (не менее 20 штук) и корзин для мячей на всех воротах. Корзины для мячей должны быть изготовлены таким образом, чтобы быть безопасными для игроков.

#### **Комментарий 2.7. Цвета**

Коньки, клюшки и обмотка клюшки должны отличаться по цвету от мяча.

### **Правило 3. Число участников**

#### **3.1. Количество участников в начале матча**

В матче по хоккею с мячом участвуют две команды, каждая из которых состоит из 11 игроков стартового состава, один из них вратарь, и один – капитан команды. Запрещается начинать матч, если в составе одной из команд менее 8 игроков.

Заявка команды на матч должна быть предоставлена судье заблаговременно. В эту заявку должны быть включены не менее 8 и не более 17 игроков. В заявке должна быть указана замена для вратаря, но, если в заявке менее 17 игроков, то замену для вратаря можно не указывать. Все резервные игроки могут использоваться в качестве полевых, если в заявке указано менее 17 игроков.

Разрешено дополнять заявку команды во время основного времени матча, а также во время овертайма. Дополнять техническую заявку во время серии послематчевых пенальти запрещено.

### **3.2. Замена игроков во время матча**

Замены игроков могут производиться неограниченное количество раз и в любое время в течение матча, если иное не предусмотрено Регламентом или Положением о соревновании.

Не разрешается производить замену игроков после назначения углового удара. Если игрок одной из двух команд получает травму в моменте, который привел к назначению углового удара, то этот травмированный игрок с разрешения судьи может быть заменен на другого игрока.

Входящий на замену игрок не должен выходить на поле, не дождавшись, пока выходящий игрок не покинет поле (пересечет бортик). Замена должна осуществляться в специально отведенном для этого месте (см. пункт 1.3). Судья не должен информироваться о заменах.

Если игрок пересекает боковую линию или линию ворот случайно или чтобы показать, что он не участвует в активной игре, то он не считается игроком, нуждающимся в замене.

Травмированный игрок, покинувший хоккейное поле без замены, может вступить в игру вновь в любое время.

Это правило распространяется и на игрока, покинувшего поле для того, чтобы привести в порядок экипировку.

Травмированный игрок, который должен быть заменен, может покинуть хоккейное поле в любом месте по указанию судьи.

### **3.3. Выход на поле игроков, которые были удалены**

Игроки, которые были удалены на время, могут выйти на поле вновь после разрешения судьи-секретаря или судьи без остановки игры. Выход на поле должен всегда происходить в середине боковой линии (правило 1.3).

Замена удаленного игрока не может производиться в течение штрафного времени.

Штрафной удар не считается законченным, пока мяч не окажется за пределами штрафной площадки или не будет забит гол.

Игрок, который удален до конца матча, не может выходить на поле в добавочное время. Он не может быть заменен другим игроком.

### **3.4. Капитан**

Игрок, который является капитаном команды, должен иметь на левой руке выше локтя повязку шириной минимум 8 см. Повязка должна четко отличаться от игровой формы команды по цвету.

Если капитан удаляется до конца матча или, если он получил травму, из-за которой больше не может продолжать игру, то его функции передаются другому игроку, который тоже должен будет иметь на руке капитанскую

повязку.

Капитан команды, который удаляется на время, продолжает выполнять функции капитана команды.

### *Комментарии и пояснения*

#### **Комментарий 3.1. Недостаточное количество игроков в начале матча**

Если на момент начала матча в команде не хватает одного или более игроков, например, из-за опоздания, команда имеет право начать матч в том составе, который имеется, даже если некоторые игроки указаны в протоколе как запасные.

Организатор соревнований может принять решение, что опоздавшие игроки, не указанные в протоколе, могут вступить в игру, но только после того, как поставят об этом в известность судью. Игроки, которые вступают в игру после начала матча, должны быть вписаны в техническую заявку/протокол, который должен быть вновь подписан главным тренером.

Резервный вратарь указывается в протоколе только в том случае, если список состоит из 11 основных и 6 запасных игроков. Это означает, что все запасные игроки команды могут выступать в роли полевых игроков, если в протоколе указано менее 17 игроков (пункт 3.1).

Команда с неполным составом может добавлять новых игроков в протокол на протяжении всего матча. Это касается также матчей с добавочным временем, кроме случаев, когда победитель матча определяется в серии послематчевых пенальти.

#### **Комментарий 3.2. Команда с численным составом менее 8 игроков**

Если на момент начала матча в состав команды входит 8 игроков или более, то матч должен начаться, если только нет других особых причин, чтобы отложить начало матча.

Если в состав команды входит менее 8 игроков, судья не должен начинать матч. Судья в этом случае должен решить отменить матч или отложить начало матча на небольшой промежуток времени, пока команда не соберет, по крайней мере, 8 игроков.

#### **Комментарий 3.3. Порядок замены и выхода игроков на поле для игры**

Как изложено в пункте 1.3, замена игроков и выход игроков на поле происходят у красных бортиков (напротив скамеек). Запасной игрок может выйти на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют. В случае несоблюдения данного порядка, игрок, который выходит на замену, удаляется на 10 минут без права выхода на поле после

пропущенного гола (при этом, удаление для игрока будет персональным).

**Комментарий 3.4. Когда число игроков одной команды составляет меньше половины численного состава команды соперника**

В случаях, когда в результате полученных травм или удалений до конца матча в команде остается игроков меньше половины численного состава другой команды, судья должен остановить матч. Игрок, получивший удаление на ограниченное время, считается участвующим в игре.

**Комментарий 3.5. Ответственный за протокол и команду**

В каждой команде должен быть ответственный за команду (руководитель команды) и за правильное заполнение протокола. Помимо игроков, в протоколе (технической заявке) указываются максимум 5 официальных лиц, которым разрешается оставаться на скамейке запасных во время игры.

Перед матчем тренер должен подписать техническую заявку (предварительный протокол) на матч и передать его судьям. Если игрок не был включен в подписанный главным тренером предварительный протокол матча и принимает участие в игре, то команда наказывается 10 минутным удалением (полное штрафное время). Капитан назначает игрока, который будет отбывать наказание.

**Комментарий 3.6. Официальные лица команды и запасные игроки**

Официальные лица команды и запасные игроки, всего не более 20 человек, 3 из которых, официальные лица, во время игры находятся у средней линии за пределами боковой линии. Если имеются скамейки, то официальные лица и запасные игроки располагаются на них. Только в особых случаях официальные лица могут покидать скамейки для того, чтобы передать информацию игрокам. Это должно происходить таким образом, чтобы не мешать игре.

<b>Правило 4. Игровое время</b>
---------------------------------

**4.1. Игровое время**

Продолжительность матча – два тайма по 45 минут, если правилами не оговаривается иное.

При чрезвычайных обстоятельствах (сильный снегопад или сильный мороз), судья может разрешить разделить игровое время на большее количество таймов, чем два. Этот факт заносится судьей в рапорт.

**Игровое время для возрастных групп:**

- мальчики, девочки (10-11 лет) – 2 тайма по 25 минут;

- мальчики, девочки (12-13 лет) – 2 тайма по 25 минут;
- юноши, девушки (14-15 лет) – 2 тайма по 35 минут;
- юноши (до 17 лет) – 2 тайма по 45 минут;
- девушки (до 17 лет) – 2 тайма по 35 минут;
- юниоры, юниорки (18-19 лет) – 2 тайма по 45 минут;
- юниоры (до 22 лет) – 2 тайма по 45 минут;
- женщины (с 16 лет) – 2 тайма по 45 минут;
- мужчины (с 17 лет) – 2 тайма по 45 минут.

Игровое время может быть изменено решением организатора соревнования.

## **4.2. Жеребьевка и начало игры**

### **- Жеребьевка**

Перед началом матча судья проводит жеребьевку, и выигравшая команда получает право выбрать сторону поля. Проигравшая жеребьевку команда выполняет начальный удар.

После первого тайма команды меняются сторонами поля. Начальный удар во втором тайме матча выполняет команда, выбиравшая сторону поля.

Такая же процедура применяется, если матч продлевается (добавочное время 2 x 10 мин), или в случае применения правила «Золотого гола».

### **- Начальный удар**

Игра начинается выполнением одной из команд начального удара в центре хоккейного поля после того, как судья дал свисток. Мяч должен прокатиться как минимум 20 см, прежде чем он считается в игре. Во время выполнения начального удара все игроки должны находиться на своей половине поля, и им не разрешается пересекать среднюю линию до тех пор, пока мяч не в игре. Если один из нападающих игроков пересекает среднюю линию до выполнения начального удара, противоположная команда получает право выполнить свободный удар с того места, где игрок пересек среднюю линию.

Игроки команды, не получившей права начального удара, должны находиться от мяча на расстоянии не менее 5 м. Если начальный удар был выполнен не по правилам, то выполняется новый начальный удар. Отсчет времени начинается с первым, правильно выполненным начальным ударом. Этот порядок касается также начального удара во втором тайме. Выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться клюшкой мяча до тех пор, пока мяча не коснется клюшка другого игрока.

## **4.3. Дополнительное время (овертайм)**

Если после основного игрового времени счет остается равным, может быть назначено добавочное время. Дополнительное время играется только

в случаях, когда такое решение было принято Федерацией заранее, или, когда это оговаривается регламентом матча.

Овертайм может быть сыгран по двум правилам:

**- Обычное дополнительное время**

Если дополнительное время предусматривается, и не было достигнуто иной договоренности, то игра продлевается на два добавочных тайма по 10 минут. Оба тайма проводятся полностью, и, если после окончания этих таймов счет по-прежнему остается равным, проводится серия послематчевых пенальти.

**- До первого забитого мяча («Золотой гол»)**

Если перед матчем была достигнута такая договоренность, то в случае ничьей победитель определяется по первому забитому голу или «Золотому голу». В матче, который проводится по такому принципу, всегда есть победитель.

В этом случае матч продлевается на два тайма по 10 минут, если другое не указано в регламенте матча, но матч сразу же прекращается после того, как одна из команд забивает гол.

Если в течение этих двух дополнительных таймов по 10 минут ни одна из команд не забивает гол, победитель матча определяется путем выполнения серии послематчевых пенальти (см. Правило 16).

**- Дополнительное время для возрастных групп**

В матчах с участием игроков в возрасте до 22 лет и моложе проводятся два дополнительных тайма по 10 минут.

Если перед матчем организатором соревнований принимает такое решение, то в случае равного счета победители в матчах этих возрастных групп определяются по принципу «Первого гола» («Золотого гола»).

#### **4.4. Перерыв**

**- Перерыв в основное время матча**

Между первым и вторым таймами делается перерыв продолжительностью не более 20 минут.

**- Перерыв между основным временем и дополнительным**

Между основным игровым временем и дополнительным делается перерыв максимум на 5 минут. Игроки остаются на поле.

**- Перерыв между таймами в дополнительное время**

Перерыв между таймами в дополнительное время не делается.

**- Полномочия судьи**

Продолжительность перерывов, должна по мере возможности соблюдаться всегда, но судья может отойти от правил, если он считает, что для этого имеются основания.

## **- Тайм-аут**

Каждая команда может взять один тайм-аут в матче.

### **4.5. Отмена или остановка игры**

Если до или во время матча происходят события, не позволяющие завершить матч должным образом (в спортивном духе), то судья может на свое усмотрение отменить или прервать игру. Необходимо подчеркнуть, что важнейшей обязанностью судьи является проведение матча, т.е. для отмены или остановки игры должны иметься очень серьезные причины.

Таковыми причинами могут быть неблагоприятные погодные условия, плохое освещение хоккейного поля, плохое состояние ледового покрытия или оборудования, которое используется на поле (ворота, бортики и т.д.).

Причина отмены или остановки матча должна быть указана в судейском рапорте.

### **4.6 Возобновление игры после остановки (спорный мяч)**

Для возобновления временно остановленной игры назначается спорный мяч. Он разыгрывается с того места, где мяч находился в тот момент, когда игра была остановлена. Если, в момент остановки игры мяч находился в пределах штрафной площади, спорный мяч разыгрывается с ближайшей точки свободного удара на линии штрафной площади.

Для розыгрыша спорного мяча два игрока противоположных команд встают лицом друг к другу и спиной к линии своих ворот. Ключки расположены параллельно одна другой с каждой стороны мяча. Не разрешается касаться мяча до свистка судьи. При розыгрыше спорного мяча он может быть направлен в любую сторону.

## ***Комментарии и пояснения***

### **Комментарий 4.1. Добавление времени**

Время, которое было потрачено на остановки в игре по объективным причинам, добавляется к основному времени матча. Такими причинами могут быть травма игрока, замена игрока и т.д.

Если время добавляется, то секретарь матча и капитаны обеих команд ставят об этом в известность. Если время добавляется на последней минуте первого тайма или на последней минуте матча, капитаны ставят в известность об оставшемся времени по их просьбе.

Судья должен внимательно следить за игровым временем, особенно на последних минутах матча и добавлять время, если одна из команд пытается задерживать игру.

## **Комментарий 4.2. Неправильный учет игрового времени**

### **- Тайм заканчивается позднее положенного времени**

Если судья по ошибке слишком долго не дает сигнал об окончании тайма, он не может отменить забитый и засчитанный гол или любое решение, которое было принято в течение этого дополнительного отрезка времени.

### **- Тайм заканчивается раньше положенного времени**

Если судья по ошибке дает сигнал об окончании тайма слишком рано, и он это понимает, то он может исправить свою ошибку следующим образом:

Если команды все еще находятся на хоккейном поле, он может возобновить игру с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Если команды уже ушли в раздевалку, и ошибка была совершена в первом тайме матча, то после перерыва обе команды, занимают ту же самую половину поля, что и в первом тайме, доигрывают оставшееся по ошибке время. Затем первый тайм заканчивается, команды меняются воротами, после чего матч доигрывается без дополнительного перерыва.

Если команды уже ушли в раздевалку, и ошибка была совершена во втором тайме, то судья приглашает команды выйти на хоккейное поле вновь, чтобы доиграть оставшееся время. Начальный удар в этом случае выполняется той же командой, что и в начале этого тайма.

## **Комментарий 4.3. Учет времени**

Перед окончанием тайма судьи сверяют время друг с другом.

## **Комментарий 4.4. Экстремально низкая температура**

Если метеорологические условия или другие причины угрожают безопасности участников, главный судья соревнований имеет право отменить соревнования, отложить их начало, прекратить начавшееся соревнование или устроить перерыв.

Очень низкие температуры, которые приводят к сильному морозу, считаются неблагоприятными погодными условиями. Температура до минус 25 градусов по Цельсию может быть приемлемой, если нет ветра и влажности. При влажном воздухе и несильном ветре температура до минус 17 градусов по Цельсию может быть приемлема для проведения матча.

Если матч проводится при очень низкой температуре воздуха, судья вправе приостановить игру на 5 – 10 минут, чтобы дать игрокам возможность согреться. Матч можно также проводить с тремя таймами по 30 минут, с перерывом после каждого тайма продолжительностью от 5 до 10 минут.

После приостановки матча, во время которой игроки согреваются, игра возобновляется розыгрышем спорного мяча в центральной точке поля. Команды меняются сторонами поля по истечении 45 минут игрового времени.

#### **Комментарий 4.5. Отмена матча из-за экстремально низкой температуры**

Судья может отменить матч из-за экстремально низкой температуры. Если судья не прибыл на место проведения матча, он должен сообщить об этом организатору соревнований.

#### **Комментарий 4.6. Сильный снегопад**

Если из-за сильного снегопада хоккейное поле невозможно использовать для проведения матча, судья может принять решение о проведении матча в три тайма (и более), чтобы дать время на уборку снега.

Судья может также остановить игру для уборки снега, если возникает такая необходимость.

#### **Комментарий 4.7. Густой туман**

Густой туман тоже может служить препятствием для проведения матча. Если из-за тумана судья плохо видит игроков и мяч, то применяются следующие правила:

##### **- Густой туман перед матчем**

Если матч не начинался, он откладывается до момента, когда туман рассеется. Если в течение 45 минут улучшение не наступает, матч должен быть отменен.

##### **- Густой туман во время матча**

Если матч начался, но из-за тумана судейство матча невозможно, то матч прерывается. Это может происходить один или несколько раз в течение матча. Если одна из таких приостановок длится дольше 30 минут, матч отменяется.

#### **Комментарий 4.8. Тайм-аут**

Только капитан команды и тренер могут обратиться с просьбой предоставить тайм-аут. Тайм-аут дается сразу, если это произошло в момент остановки игры. В другом случае, тайм-аут предоставляется в момент ближайшей остановки игры. Тайм-аут может быть предоставлен сразу после забитого гола. Однако тайм-аут не может быть предоставлен после назначения 12-метрового штрафного удара, углового удара или свободного удара с линии штрафной площади (17 метров от ворот). Судья добавляет к основному времени матча все то время, которое было потрачено на тайм-аут. Удаленный игрок не может участвовать в тайм-ауте.

При тайм-ауте на последней минуте матча не может быть добавлено времени больше, чем оставалось, когда был дан свисток на тайм-аут. Например: если одна из команд берет тайм-аут при времени игры 89:15, то по его завершению доигрывается только 45 секунд.

#### **Комментарий 4.9. Опоздавшая команда**

Команда, вышедшая на лед с опозданием, наказывается 5-ти минутным удалением (командный штраф). Штрафное время отбывает игрок по указанию капитана команды.

### **Правило 5. Права и обязанности игрока**

Вратарю разрешается в пределах своей штрафной площади падать на лед, чтобы остановить мяч. Никому из остальных игроков не разрешается падать на лед, чтобы остановить мяч или преградить путь сопернику. Полевой игрок, лежащий на льду, считается вне игры, и ему не разрешается использовать клюшку. Полевому игроку разрешается играть на «трех точках» на любом участке поля (одно колено или одна рука находятся на льду).

Только вратарю разрешается участвовать в игре или вмешиваться в игру без клюшки. Игрок со сломанной клюшкой не должен участвовать в игре до тех пор, пока он ее не заменит. Игрок несет ответственность за уборку всех частей сломанной клюшки с игрового поля. Он должен самостоятельно убрать части сломанной клюшки.

### ***Комментарии и пояснения***

#### **Комментарий 5.1. Игрок без клюшки**

Полевой игрок, который вмешивается в игру или участвует в ней без клюшки или с частично сломанной клюшкой, удаляется на 5 минут. Если игрок без клюшки или со сломанной клюшкой лишил соперника явной голевой возможности, он удаляется на 10 минут

#### **Комментарий 5.2. Игрок, случайно коснувшийся льда**

Игрок, случайно или неумышленно коснувшийся льда рукой или коленом, может участвовать в игре.

#### **Комментарий 5.3. Игрок на коленях**

Игрок, находящийся на коленях, считается вне игры, и ему не разрешается касаться мяча. Разрешается участвовать в игре, касаясь льда одним коленом и одной рукой.

#### **Комментарий 5.4. Игрок, падающий на лед**

Полевой игрок, умышленно падающий на лед с целью остановить противника, удаляется на 10 минут. Если столкновение происходит в штрафной площади, судья назначает 12-метровый штрафной удар.

### **Комментарий 5.5. Вратарь, падающий на лед**

Вратарю разрешается падать на лед, чтобы остановить мяч в пределах штрафной площади. Если вратарь сталкивается с противником до того, как он коснулся мяча, и это столкновение мешает забить гол, то судья назначает 12-метровый штрафной удар. Вратарю дается 10-ти минутное удаление, которое за него отбывает полевой игрок из числа находящихся на поле.

### **Комментарий 5.6. Вратарь, играющий за пределами своей штрафной площади**

В отношении вратаря, играющего за пределами своей штрафной площади, применяются те же самые правила, что и в отношении полевых игроков (см. выше пункт 5.4).

### **Комментарий 5.7. Сломанная клюшка**

Игрок со сломанной клюшкой персонально отвечает за то, чтобы оставшиеся части от клюшки были убраны с игрового поля. Игрок, не выполнивший данное требование, удаляется на 5 минут.

### **Комментарий 5.8. Игрок, оказавшийся за пределами игрового поля**

Игроку разрешается касаться мяча, если его коньки или их часть находятся за пределами игрового поля.

### **Комментарий 5.9. Выход на поле запасных игроков**

Перед тем как принять участие в игровом моменте игроки, находившиеся за пределами игрового поля (запасные игроки, удаленные игроки или игроки, опоздавшие на матч), должны находиться на поле хотя бы одним коньком. Игроки, находящиеся за пределами игрового поля, не считаются участниками игры.

## **Правило 6. Вратарь**

### **6.1. Экипировка вратаря**

Экипировка вратаря должна отличаться по цвету от формы остальных игроков. Ему не разрешается пользоваться клюшкой. Перчатки вратаря должны иметь пять разделенных пальцев. Максимальная ширина внутренней защиты перчаток, включая большой палец, не должна превышать 290 мм. Внутренняя защита остальных четырех пальцев перчатки – максимум 240 мм. Максимальная длина внутренней защиты не более 280 мм.

Защита для ног должна соответствовать правилам ФИБ. Высота щитков

не более 80 см, ширина не более 30.5 см.

Защитная маска, одобренная Федерацией, является обязательной для вратаря. Запрещается переделывать защитную маску. Стандартная клюшка (6x53 мм) не должна проникать через маску.

### **6.2. Умышленная игра в сторону своего вратаря**

Вратарю запрещается ловить, останавливать или брать в руки мяч, умышленно переданный игроком своей команды. В этом случае назначается 12-метровый штрафной удар, и вратарь наказывается 10-минутным удалением. Вратарь может остановить мяч коньком или телом.

### **6.3. Что разрешается вратарю в пределах своей штрафной площади**

В пределах штрафной площади вратарю разрешается использовать коньки и любую часть своего тела, чтобы остановить, задержать, отбить мяч или ударить по нему ногой.

Вратарь не может держать мяч в одной руке или двумя руками дольше 5 секунд. По истечении 5 секунд он должен бросить мяч или положить на лед, чтобы другой игрок мог им сыграть.

Отсчет 5 секунд начинается с момента, когда вратарь контролирует мяч руками.

Порядок ввода мяча в игру от ворот объясняется в правиле 10.1 и комментариях к правилу 10.

### **6.4. Что разрешается вратарю за пределами своей штрафной площади**

За пределами своей штрафной площади вратарю разрешается останавливать мяч или менять траекторию его движения своим туловищем или коньками. За пределами штрафной площади ему не разрешается останавливать, ловить, отбивать мяч или менять траекторию его движения руками.

### **6.5. Наказание вратаря за нарушение правил**

#### **- Задержка игры**

Если вратарь, выполняя ввод мяча в игру от ворот, задерживает время игры, то он получает предупреждение, а противоположная команда получает право на свободный удар. Если данное нарушение повторяется, то вратарь удаляется на 5 минут. Задержка времени игры вратарем подробно описана в правиле 10 и в комментариях к нему.

#### **- Действия вратаря в пределах штрафной площади**

В пределах штрафной площади вратарю разрешается останавливать, ловить, отбивать, вбрасывать в поле мяч или ударять по нему любой частью туловища, включая руки. При этом, игра вратаря не должна представлять

опасность для других игроков.

#### **- Действия вратаря за пределами штрафной площади**

В отношении действий вратаря за пределами его штрафной площади используются те же правила, что и в отношении полевых игроков.

#### **6.6. Удаление вратаря**

Если вратарь удаляется на 5 или 10 минут, он может остаться на поле, а число полевых игроков сокращается на одного. Капитан команды решает, кто из игроков покидает поле для отбывания наказания. Если вратарь получает красную карточку, то он покидает игровое поле и уходит в раздевалку.

Если в заявке команды на матч 16 игроков, один из игроков указывается как запасной вратарь, и только он может заменить вратаря.

Если в заявке команды на матч меньше 16 игроков (11 + 5 запасных), вратаря может заменить любой из полевых игроков.

#### **6.7. Замена травмированного вратаря**

Замена травмированного вратаря осуществляется по тем же правилам, что и замена вратаря, удаленного с поля.

#### **6.8. Вратарь, который не может произвести вбрасывание мяча**

Если вратарь из-за травмы не может произвести вбрасывание мяча или избавиться от него, судья останавливает игру. Игра возобновляется спорным мячом с ближайшей точки свободного удара на линии штрафной площади.

#### **6.9. Вратарь, который занимает место полевого игрока**

Если в команде менее 16 игроков, вратарь может занять место полевого игрока, но, прежде чем вратарь это сделает, судья должен быть поставлен в известность.

#### **6.10. Полевые игроки не должны мешать вратарю**

Когда вратарь находится в пределах штрафной площади, ему не должны мешать доставать мяч из корзины для мячей или вводить мяч обратно в игру.

Противоположная команда, чьи игроки мешают вратарю вводить мяч в игру, получает командное предупреждение (желтая карточка). При повторном нарушении игрок удаляется с поля на 5 минут за несоблюдение игрового расстояния.

## **Правило 7. Игра мячом**

### **7.1. Удары клюшкой**

Игроку разрешается выполнять следующие действия клюшкой в отношении мяча: ударять, останавливать, направлять или уводить с собой, если клюшка касается мяча на уровне не выше плеча игрока в вертикальном положении (стоя на коньках на льду). Если игрок играет в прыжке, ему разрешается ударять по мячу клюшкой, но не выше, чем на уровне его груди.

## **7.2. Направление мяча**

Игроку, стоящему коньками на льду, разрешается направлять мяч по льду своим телом или коньками. Игроку разрешается направлять мяч коньками или телом неограниченное число раз в одном игровом моменте для того, чтобы после этого сыграть собственной клюшкой. Игрок может отдать пас партнеру, сыграв коньком или телом только один раз. Разрешено играть неограниченное число раз коньком и телом, но после этого игрок может отдать пас только клюшкой. Нарушение этого правила наказывается свободным ударом.

Такие действия не разрешается выполнять руками или головой.

Игроку разрешается подпрыгивать на льду, чтобы остановить, ударить или направить мяч другому игроку, только в случае, если это не представляет опасности для других игроков. Разрешено играть клюшкой по мячу в прыжке, но не выше уровня груди.

## **7.3. Остановка мяча рукой, клюшкой на уровне выше плеча или головой**

Полевому игроку не разрешается останавливать мяч рукой или головой. Если игрок умышленно играет или останавливает мяч клюшкой, на уровне выше своего плеча, или головой или рукой, то игра останавливается, и противоположная команда получает право на свободный удар. Если нарушение правила остановки мяча происходит в штрафной площади, то назначается 12-метровый штрафной удар. Если в результате остановки мяча с нарушением правил преимущество получает команда, игрок которой совершил данное нарушение, то этот игрок удаляется на 10 минут.

## **7.4. Попадание мяча в судью**

Если мяч попадает в судью в любом месте поля или судья явно мешает движению игрока, и в результате одна из команд получает преимущество, то игра останавливается и возобновляется спорным мячом (см. также правило 9, Комментарий 9.1.).

Любые удары по мячу или остановки мяча, совершаемые на уровне выше плеча, запрещаются и наказываются. Под высотой плеча подразумевается высота игрока в положении стоя на коньках на льду. Если хоккеист играет высоко поднятой клюшкой, но не попадает по мячу, это не должно наказываться свободным или штрафным ударом, если такая игра не является опасной для других хоккеистов.

### **Комментарий 7.2. Выполнение ударов на близком расстоянии от других игроков**

За удары по мячу на уровне ниже плеча тоже дается наказание, если они представляют опасность для других игроков. В качестве примера можно привести теннисные удары, выполняемые в очень тесном контакте с другими игроками. Судья должен наказывать любую манеру игры, которая является опасной для других игроков.

### **Комментарий 7.3. Преимущество при неправильной остановке мяча** Это препятствие очевидной возможности взятия ворот.

## **Правило 8. Игра против соперника**

### **8.1. Атака или задержка противника**

Запрещается бить соперника ногой, ставить ему подножку или толкать, а также ударять соперника или мешать ему рукой или клюшкой. Также запрещается хватать или удерживать противника.

Запрещается бросать клюшку в соперника или в направлении мяча.

### **8.2. Задержка клюшки соперника**

Запрещается ударять, поднимать, придавливать или удерживать клюшку соперника или любым другим способом мешать использовать клюшку.

### **8.3. Грубая игра**

Любая грубая, опасная или недопустимая игра строго запрещается.

### **8.4. Задержка соперника, который не владеет мячом (блокировка)**

Запрещается препятствовать сопернику, который не владеет мячом.

### **8.5. Допустимый телесный контакт с соперником**

Контакт телом разрешается, когда игроки борются за мяч. Такой контакт должен быть «плечом к плечу», и его целью не должен быть силовой прием. Контакт не должен быть грубым или опасным.

## **8.6. Наказание за нарушение правил**

Если это правило нарушается, выполняется свободный удар или 12-метровый штрафной удар, если нарушение произошло в штрафной площади защищающейся команды, препятствующей взятию ворот. В отдельных случаях нарушитель наказывается удалением (10 минут или до конца матча).

## **8.7. Подножка (удар клюшкой по ногам, зацеп клюшкой) противнику, находящемуся в ситуации взятия ворот за пределами штрафной площади**

Если последний защитник ставит подножку или цепляет клюшкой нападающего игрока противоположной команды в ситуации, когда тот направляется к воротам, и это нарушение препятствует очевидному взятию ворот, то выполняется свободный удар, и игрок, нарушивший правила, получает красную карточку. Если подножка совершается в грубой форме, то это наказывается красной карточкой до конца матча в соответствии с правилом 17.6.

### *Комментарии и пояснения*

#### **Комментарий 8.1. Недопустимый контакт с соперником**

Судья должен незамедлительно останавливать запрещенные атаки соперника, особенно, если при выполнении ударов клюшкой задевается какая-либо часть тела игрока команды соперника. Такие атаки должны всегда наказываться, в каком бы месте игрового поля они не совершались.

#### **Комментарий 8.2. Попытка удара соперника клюшкой**

Когда игрок пытается ударить противника клюшкой, но ему это не удастся, то назначается свободный удар, и игрок удаляется на 10 минут или до конца матча (красная карточка). Если данная ситуация происходит в штрафной площади – назначается 12-метровый штрафной удар.

#### **Комментарий 8.3. Удары по клюшке**

Любые удары по клюшке противника запрещаются и наказываются. Если в результате удара по клюшке игрок отправляет мяч за пределы игрового поля, то ему дается право выполнить свободный удар или 12-метровый штрафной удар.

#### **Комментарий 8.4. Персональная игра против соперника**

Запрещается «умышленная персональная опека» игрока, когда собственная команда владеет мячом. Такое поведение рассматривается как создание умышленной помехи передвижению хоккеиста, и судья должен

предупредить игрока, совершившего нарушение и назначить свободный удар. Если нарушение повторяется тем же игроком или его партнером по команде, то судья назначает свободный удар и удаляет нарушителя с поля на 5 минут.

Игрок может персонально играть с соперником, когда его команда не владеет мячом.

### **Комментарий 8.5. Подножка (удар клюшкой по ногам, зацеп клюшкой) сопернику за пределами штрафной площади**

Красная карточка должна быть показана игроку, который, подставив подножку сопернику (ударив или зацепив клюшкой), препятствует взятию ворот, при наличии следующих условий:

Нападающий игрок, которому подставлена подножка, должен:

- находиться лицом к воротам;
- не передвигаться в сторону боковой линии;
- пересечь среднюю линию, но находиться не в штрафной площади;
- двигаться по направлению к воротам;
- быть совершенно свободным

### **Комментарий 8.6. Подножка сопернику в штрафной площади**

За подножку сопернику в штрафной площади, в результате которой ему не удастся забить гол, назначается 12-метровый штрафной удар, а игрок, совершивший это нарушение, удаляется на 10 минут.

## **Правило 9. Взятие ворот**

Основной целью игры является, забивание голов в ворота соперника. Команда, забившая в матче больше голов, становится победителем. Если ни одна из команд не забивает ни одного гола, или, если обе команды забивают одинаковое количество голов, то матч считается сыгранным вничью.

### **9.1. Засчитанный гол**

Гол считается забитым, если, при правильном розыгрыше, мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной, если данными правилами не оговаривается иначе

Гол засчитывается, если он забивается прямо с начального удара, 12-метрового штрафного удара, свободного удара, спорного мяча или углового удара.

### **9.2. Не засчитанный гол**

Гол не засчитывается, если игрок нападающей командыумышленно

направляет мяч в ворота какой-то частью своего тела или своими коньками.

Мяч, который попадает в коньки или тело партнёра по команде и отлетает в ворота, должен быть засчитан, за исключением ситуаций, когда партнёр делает активное движение в направлении мяча.

Гол не засчитывается, если он забит непосредственно в результате вбрасывания мяча вратарем атакующей команды.

### **9.3. Ворота, смещенные с места**

Если ворота по какой-либо причине были смещены с места, то судья засчитывает гол только в том случае, если он считает, что мяч пересек линию ворот между стойками и под перекладиной.

### **9.4. Начальный удар после гола**

После того, как был забит гол, противоположная команда выполняет начальный удар с точки в центре игрового поля, точно также как это делается в начале матча.

Если гол забивается на последних минутах тайма, обе команды занимают положение в центре игрового поля для выполнения начального удара, даже если игровое время в этом тайме уже истекло. Это делается для того, чтобы подтвердить, что забитый гол был засчитан.

Если гол забит и засчитан в добавленное к 1-му или 2-му тайму время «одним ударом» со свободного, углового или 12-метрового штрафного удара, то начальный удар не выполняется, так же, как и после гола в «овертайме», сыгранному по правилу «золотого гола».

## ***Комментарии и пояснения***

### **Комментарий 9.1. Мяч попадает в судью**

Если мяч после произведенного по нему удара клюшкой попадает в судью, а затем отлетает в ворота, гол не засчитывается.

### **Комментарий 9.2. Мяч попадает в партнера по команде или в соперника**

Если мяч после удара по нему клюшкой попадает в соперника, а затем залетает в ворота, то гол засчитывается.

Взятие ворот засчитывается, если после правильного удара клюшкой по мячу он попал в игрока атакующей команды, который при этом не делает активного движения в направлении мяча. В данной ситуации автор гола – последний игрок, ударивший по мячу клюшкой

### **Комментарий 9.3. Мяч попадает в зрителя**

Когда мяч, в результате правильной игры, попадает не в игрока, а в зрителя или кого-либо еще, кто в тот момент случайно оказался на хоккейном поле, и затем залетает в ворота, то гол не засчитывается. Игра возобновляется розыгрышем спорного мяча.

#### **Комментарий 9.4. Помехи мячу со стороны постороннего лица, не имеющего отношения к игре**

В случае если мяч не может пересечь линию ворот из-за помехи со стороны постороннего лица, не имеющего отношения к игре, гол не засчитывается. Игра возобновляется розыгрышем спорного мяча.

#### **Комментарий 9.5. Попытка остановить мяч посторонним лицом, не имеющим отношения к игре**

Если постороннее лицо, не имеющее отношения к игре, пытается препятствовать тому, чтобы мяч пересек линию ворот, и ему это не удастся, то судья может засчитать гол, если он убежден, что несанкционированное поведение указанного лица не повлияло на ситуацию.

#### **Комментарий 9.6. Сломанная или потерянная клюшка в момент взятия ворот**

Если клюшка ломается в тот момент, когда мяч направляется в ворота, судья должен принять решение, был ли этот инцидент опасным для участников игрового момента и повлиял ли он на ситуацию. Если судья считает, что это так, то гол не засчитывается, и игра возобновляется розыгрышем спорного мяча.

Если такой инцидент происходит в момент выполнения 12-метрового штрафного удара, и мяч попадает в ворота, то 12-метровый штрафной удар выполняется вновь.

#### **Комментарий 9.7. Гол забивается, когда на поле слишком много игроков атакующей команды**

Если по ошибке в одной из команд находится слишком много игроков на игровом поле, и эта команда забивает гол, то гол не засчитывается (это должно быть обнаружено прежде, чем будет выполнен начальный удар). Такое же правило применяется в случае, если игрок, который был удален с поля, вступает в игру раньше положенного времени.

#### **Комментарий 9.8. Отмена взятия ворот**

Гол не может быть отменен, если после того, как он был забит, был выполнен начальный удар. Если позже судья убедится в том, что гол был забит неправильно, он записывает это в судейский рапорт, который передается

организатору соревнований.

## **Правило 10. Ввод мяча в игру**

### **10.1. Ввод мяча в игру от ворот и свободный удар в штрафной площади**

Если перед выходом мяча за линию ворот, последним его касается игрок нападающей команды, мяч вводится в игру вратарем защищающейся команды вбрасыванием в поле.

Ввод мяча в игру от ворот или свободный удар внутри штрафной площади могут выполняться внутри штрафной площади.

Все игроки команды соперника должны находиться за пределами штрафной площади, когда выполняется ввод мяча в игру или пробивается свободный удар внутри штрафной площади.

### **10.2. Мяч за боковой линией**

Если мяч пересекает боковую линию, то противоположная команда получает право выполнить свободный удар.

Мяч устанавливается на игровом поле не далее, чем на расстоянии 1 м от точки, где мяч вышел за пределы поля, и все игроки команды соперника должны находиться на расстоянии как минимум 5 м от мяча в момент, когда выполняется свободный удар.

### **10.3. Угловой удар**

Если мяч уходит за линию ворот, и последним игроком, кто был в контакте с мячом, был игрок защищающейся команды, то нападающая команда получает право выполнить угловой удар.

Угловой удар выполняется с точки у ближайшего углового флага, мяч устанавливается внутри сектора этого углового флага. Судья проверяет, чтобы мяч был установлен правильно, прежде чем он даст сигнал для выполнения удара.

Второй подряд угловой удар назначается в случае, если мяч, оставаясь в игре, покинет пределы штрафной площади после первого углового удара, а затем выйдет за линию ворот от игрока защищающейся команды. Если мяч после углового удара, задев игрока защищающейся команды, включая вратаря, выйдет за линию ворот, назначается ввод мяча от ворот. Если мяч был умышленно выброшен защищающимися игроками, то назначается угловой удар.

В момент выполнения углового удара игроки защищающейся команды должны находиться за линией ворот или на ней. Они не должны находиться за линией, обозначающей штрафную площадь. Клюшка может находиться

на льду снаружи линии ворот.

Игроки атакующей команды должны находиться за пределами штрафной площади, и никому другому, кроме игрока, выполняющего угловой удар, не разрешается находиться от линии ворот ближе, чем на расстоянии 5 метров.

Когда мяч правильно установлен в угловом секторе и судья дал свисток, на пробитие дается 5 секунд. В случае нарушения данного правила назначается свободный удар в противоположную сторону.

Если кто-то из игроков атакующей команды находится внутри штрафной площади в момент выполнения углового удара, то противоположная команда получает право выполнить свободный удар с места, где игрок пересек линию штрафной площади.

Игровое время в обоих таймах продлевается, чтобы мог быть выполнен угловой удар. Разрешается выполнить угловой удар и произвести один прямой удар по мячу.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается.

После назначения углового удара замены запрещены. Игроку, у которого истекло штрафное время, так же запрещается выходить на поле, до того, как угловой удар будет выполнен. Если игрок одной из двух команд получает травму в моменте, который привел к назначению углового удара, то этот травмированный игрок, с разрешения судьи, может быть заменен на другого игрока.

### *Комментарии и пояснения*

#### **Комментарий 10.1. Выход мяча за линию**

Когда мяч, согласно данным правилам, уходит за линию, это означает, что он полностью пересек линию по льду или по воздуху.

#### **Комментарий 10.2. Мяч попадает в стойку ворот, перекладину или в судью**

Мяч считается в игре, когда он попадает в стойку ворот или перекладину и опять вылетает в поле для игры. Это правило касается также случаев, когда мяч попадает в судью. Однако если одна из команд получает преимущество, когда мяч попадает в судью, разыгрывается спорный мяч.

#### **Комментарий 10.3. Ввод мяча в игру от ворот, выполнение углового удара, свободного удара и 12-метрового штрафного удара**

Игрок, который вводит мяч в игру от ворот или выполняет угловой удар, свободный удар или 12-метровый штрафной удар, не должен повторно касаться мяча, прежде чем его коснется другой игрок.

#### **Комментарий 10.4. Порядок ввода мяча в игру от ворот**

Вратарь берет мяч из корзины для мячей. Вратарю разрешается перемещаться в штрафной площади, но не более 5 секунд с мячом в руках, прежде чем он введет мяч в игру.

##### **- Задержка игры при выполнении ввода мяча в игру от ворот**

Мяч вводится в игру в течение 5 секунд. Вратарю не разрешается бросать мяч на лед и ловить его вновь после отскока. Ему также не разрешается подбрасывать мяч в воздух и ловить вновь.

Судья должен следить за тем, чтобы вратарь не задерживал время игры. Несоблюдение данного правила должно наказываться свободным ударом и, в случае повторного нарушения, удалением вратаря.

##### **- Ввод мяча в игру от ворот**

Мяч считается снова в игре, после того как вратарь пересек линию ворот с мячом в руках. После этого игроку команды соперника разрешается пересекать линию штрафной площади, но при этом он не должен мешать вратарю вводить мяч в игру.

##### **- Вратарь бросает, роняет мяч в ворота или за линию ворот**

Если вратарь бросает мяч, или мяч выпадает у него из руки и залетает в ворота, то засчитывается гол, если мяч уходит за линию ворот – назначается угловой удар. Это правило применяется при вводе мяча в игру от ворот, а также при игровых ситуациях.

##### **- Гол, забитый после ввода мяча в игру от ворот**

Если после правильного ввода мяча в игру от ворот мяч попадает прямо в ворота противника, прежде чем его коснется другой игрок, то гол не засчитывается. Игра возобновляется вводом мяча в игру от ворот. Однако, если другой игрок, независимо из какой он команды, касается мяча после правильно выполненного ввода мяча в игру от ворот, и мяч после этого попадает в ворота, то гол засчитывается. Касание клюшкой игроком атакующей команды, должно быть выполнено в соответствии с правилами.

##### **- Позиция соперника в момент ввода мяча в игру от ворот**

В момент введения мяча в игру от ворот все игроки противоположной команды должны находиться за пределами штрафной площади. Однако вратарь имеет право выполнить вбрасывание мяча в поле до того, как игроки противоположной команды покинут штрафную площадь. Если команда противника получает преимущество из-за того, что один из игроков находился в штрафной площади, то этот игрок получает предупреждение, и выполняется свободный удар. При повторном нарушении, игрок удаляется с поля на 5 минут за несоблюдение игрового расстояния.

- Игроки противоположной команды обязаны находиться за пределами штрафной площади. Если соперник занимает неправильную позицию,

и игрок или его команда получает преимущество, назначается свободный удар.

### **Комментарий 10.5. Правила, касающиеся углового удара**

#### **- Пересечение линий**

Если один из защитников пересекает линии, упомянутые в правиле 10.3, и благодаря этому получает преимущество в игре, выполняется новый угловой удар, и команде этого игрока дается предупреждение (желтая карточка). Судья может дождаться завершения розыгрыша углового удара атакующей командой, прежде чем останавливать игру и наказывать обороняющуюся команду. Время, потерянное в результате этого нарушения, добавляется к основному игровому времени. Судья может также дать команде предупреждение и удалить игрока, который не занимает правильную позицию вовремя. Если кто-то из игроков атакующей команды пересекает упомянутые линии раньше, чем выполняется угловой удар, то защищающаяся команда получает право на свободный удар с того места, где игрок пересек линию штрафной площади.

#### **- Выполнение углового удара**

Не разрешается делать обманных движений при выполнении углового удара. За выполнение углового удара не по правилам дается предупреждение, и, если нарушение повторяется, нарушитель наказывается удалением.

Если в результате неправильного выполнения углового удара атакующая команда получает преимущество, то выполняется новый угловой удар.

#### **- Угловой флаг**

Запрещается передвигать угловой флаг перед выполнением углового удара. Нарушение этого правила ведет к предупреждению, и, если нарушение повторяется, нарушитель наказывается удалением.

#### **- Выход на поле игрока защищающейся команды после истечения штрафного времени в момент углового удара**

Если штрафное время игрока защищающейся команды закончилось, ему не разрешается выходить на поле после назначения судьей углового удара.

После завершения углового удара вратарю или защитнику запрещено направлять мяч игроку, выходящему в этот момент на поле. Это касается одинаково как игроков, которые выходят на поле, отбив наказание, так и игроков, которые по каким-либо другим причинам покидали поле и выходят вновь сразу после углового удара. Это положение также распространяется на игроков, которые выходят на поле, для увеличения численного состава команды до 11 игроков. Нарушение этого правила ведет к свободному удару.

### **11.1. Определение положения «вне игры»**

Игрок считается в положении «вне игры», когда он находится на половине поля соперника, и в момент удара по мячу одним из игроков его команды, между ним и линией ворот противника остается меньше двух игроков (включая также вратаря) команды соперника. Игрок считается в положении «вне игры», когда он находится к линии ворот ближе, чем мяч.

### **11.2. Остановка игры из-за положения «вне игры»**

Судья должен остановить игру из-за положения «вне игры» и дать сигнал для свободного удара, если игрок получает мяч, находясь в положении «вне игры», или, если он, находясь в положении «вне игры», мешает игре или сопернику, или, если игрок в этом положении получает преимущество в игре. Игрок должен находиться в этом положении в момент удара по мячу.

Защищающаяся команда выполняет свободный удар с места, где игрок находился в положении «вне игры».

Игра не должна останавливаться, если игрок находится в положении «вне игры». Игра останавливается в случаях, когда игрок участвует в игре, как описано выше.

## ***Комментарии и пояснения***

### **Комментарий 11.1. Правило положения «вне игры» действительно во всех ситуациях**

Правило «вне игры» применяется также при выполнении свободных ударов, 12-метровых штрафных ударов, розыгрыше спорных мячей и вводе мяча в игру от ворот.

### **Комментарий 11.2. Мяч касается соперника**

Положение «вне игры» у игрока фиксируется в случаях, когда мяч, направленный ему партнером по команде, касается соперника.

### **Комментарий 11.3. Мячом владеет соперник**

Положение «вне игры» не фиксируется, если игрок получает мяч от соперника.

### **Комментарий 11.4. Мяч ударяется в ворота или попадает во вратаря и направляется к игроку**

Если мяч ударяется в ворота или попадает во вратаря, а затем отскакивает к игроку, находящемуся в положении «вне игры», это рассматривается как прямая передача, и игра останавливается

из-за положения «вне игры».

#### **Комментарий 11.5. «Пассивный» игрок в положении «вне игры»**

Положение «вне игры» не фиксируется, если игрок не участвует в игре и не мешает сопернику. Само по себе положение «вне игры» не является нарушением. Нарушение происходит, когда игрок влияет на ход игры, как это описано выше.

Нападающий игрок, в положении «вне игры», может обозначить свою пассивность, выйдя за боковую линию или линию ворот. Но он не может войти в игру, пока не завершится игровой момент, связанный с положением «вне игры». Как только мячом овладеет защищающаяся команда, ситуация «вне игры» перестает существовать. Игрок защищающейся команды не может выйти из игры, выйдя за линию ворот или боковую линию. Данное правило пассивности касается только игроков атакующей команды.

#### **Комментарий 11.6. Игрок вкатывается в ворота соперника**

Если игрок неумышленно вкатывается в ворота соперника, то он может оставаться там до завершения игрового момента. Игра не останавливается, если игрок, находящийся в положении «вне игры», не влияет на игровой момент.

Игрок, умышленно вкатившийся в ворота, считается участвующим в игре. В таком случае фиксируется «вне игры».

#### **Комментарий 11.7. Игрок находится за мячом**

У игрока, который по отношению к линии ворот команды соперника находится на одной линии с соперником или за мячом, положение «вне игры» не фиксируется.

#### **Комментарий 11.8. Игрок в положении «вне игры», который ожидает мяч**

Игрок, находящийся в положении «вне игры», который ожидает мяч и влияет на ход игры, может быть остановлен за то, что находится в положении «вне игры».

#### **Комментарий 11.9. Положение «вне игры» оценивается в момент, удара по мячу**

Положение «вне игры» оценивается в момент удара по мячу, а не в момент, когда мяч был принят. Это не означает, что сигнал о положении «вне игры» будет дан незамедлительно. Судье необходимо подождать, как будет развиваться ситуация. Если мяч пересекает линию ворот или ловится вратарем, игру лучше продолжить ударом от ворот.

Если атака оказывается безуспешной и защищающаяся команда выигрывает мяч, то судья в праве не фиксировать положение «вне игры».

Судья показывает, что он ждет развития ситуации, держа руку поднятой вверх над головой.

### **Комментарий 11.10. Жест арбитра «вне игры»**

Положение «вне игры» всегда должно быть зафиксировано жестом на «отложенное вне игры» (рука вверх), после чего жестом и сигналом свистка судья указывает на выполнение свободного удара или на продолжение игры, в зависимости от игровой ситуации.

## **Правило 12. Свободный удар**

### **12.1. Назначение свободного удара**

Свободный удар назначается за нарушение следующих правил:

- Правило 1: Попадание мячом в осветительную конструкцию.
- Правило 2: Неправильная экипировка: клюшка, коньки или другая обязательная защитная экипировка (или Правило 6: неправильная экипировка вратаря).
- Правило 3: Неправильная процедура замены игроков.
- Правило 4: Неправильный розыгрыш спорного мяча.
- Правило 6: Нарушение, совершаемое вратарем, или за нападение на вратаря.
- Правило 10: Неправильное выполнение вбрасывания мяча вратарем, углового удара или ввода мяча в игру после выхода за боковую линию.
- Правило 11: Положение «вне игры».
- Правило 13: Неправильное выполнение свободного удара.
- Правило 15: Неправильное выполнение 12-метрового штрафного удара.

### **12.2. Свободный удар может назначаться также:**

Свободный удар может назначаться также за нарушение следующих правил:

- Правило 5: Права и обязанности игрока.
- Правило 7: Игра мячом.
- Правило 8: Игра против соперника. За нарушения в своей штрафной площади вместо свободного удара назначается 12-метровый штрафной удар (см. правило 14).

## ***Комментарии и пояснения***

### **Комментарий 12.1. Неправильная экипировка**

Когда судья во время матча обнаруживает нарушения в экипировке игрока, он предоставляет противоположной команде право выполнить свободный удар и удаляет игрока за игру без обязательной защитной экипировки на 5 минут. Если такие нарушения обнаруживаются во время остановки игры, свободный удар не выполняется.

#### **Комментарий 12.2. Два нарушения, совершаемые игроками обеих команд**

Если два нарушения совершаются подряд, судья дает сигнал свистком о первом нарушении, если он не воспользовался правилом преимущества в случае первого нарушения.

Второе нарушение может быть наказано только предупреждением или удалением.

Если два игрока из обеих команд совершают нарушение одновременно, разыгрывается спорный мяч.

#### **Комментарий 12.3. Два нарушения, совершаемые игроками одной команды**

Если два игрока одной команды совершают нарушения одновременно или одно за другим, или если один игрок совершает два нарушения одновременно или одно за другим, то игрок (игроки) наказывается за более серьезное нарушение.

#### **Комментарий 12.4. Правило преимущества**

Судья не останавливает игру из-за нарушения, совершенного игроком защищающейся команды, если атака продолжается, и судья считает, что может быть забит гол.

В этом случае судья применяет правило преимущества. Если в результате нарушения, совершивший его игрок должен быть удален с поля, судья поднимает руку вверх, чтобы дать об этом сигнал, после чего он указывает на нарушителя рукой, держа ее горизонтально. Если судья применяет правило преимущества, то он не может отменить решение, если атакующая команда не смогла добиться успеха в атаке, последовавшей за нарушением.

#### **Комментарий 12.5. Игрок ожидает сигнала от судьи**

Если после нарушения судья решает не останавливать игру, даже если игрок совершенно явно ждет сигнала судьи, то судья либо словесно, либо жестом сообщает игроку о том, что игра должна быть продолжена.

#### **Комментарий 12.6. Технические нарушения защищающейся**

### **командой в штрафной площади**

В случае если вратарь, поймав мяч в руки, положил мяч на лед, а затем повторно взял его в руки, назначается свободным ударом с ближайшей точки свободного удара в 17 метрах от ворот.

Если полевым игроком при выполнении свободного удара касается мяча повторно до момента касания мяча другим игроком, назначается свободный удар в пользу атакующей команды с ближайшей точки свободного удара в 17 метрах от ворот.

## **Правило 13. Выполнение свободного удара**

### **13.1. Местоположение мяча**

Когда в штрафной площади назначается свободный удар против защищающейся команды, мяч устанавливается на ближайшей точке свободного удара, на линии штрафной площади.

Мяч должен лежать неподвижно, прежде чем по нему будет нанесен удар.

### **13.2. Положение команды соперника**

При выполнении свободного удара у противоположной команды имеется 5 секунд для занятия позиции на расстоянии как минимум 5 метров от мяча. Если это не соблюдается, то дается предупреждение.

Если «правило 5 метров» нарушается вновь той же самой командой, то игрок, совершивший нарушение, удаляется на 5 минут.

### **13.3. Свободный удар**

Мяч должен прокатиться как минимум 20 см, прежде чем свободный удар будет считаться выполненным. Игроку, выполняющему свободный удар, не разрешается касаться мяча вновь до тех пор, пока его не коснется другой игрок.

Свободный удар может выполняться в любом направлении и по воротам.

### **13.4. Выполнение свободного удара в добавленное время**

Если команда получает право выполнить свободный удар на половине поля соперника на последних секундах одного из таймов, то игровое время продлевается на столько, чтобы хватило времени на выполнение свободного удара. Гол, забитый в результате выполнения свободного удара в добавленное время, засчитывается, если мяч попадает в ворота в результате произведенного по нему удара. Это правило также применяется при выполнении углового (разрешается нанести два удара по мячу), начального, спорного и 12-метрового штрафного удара.

### **Комментарий 13.1. Быстрое выполнение свободного удара**

Судья не должен задерживать выполнение свободного удара корректировкой местоположения мяча на половине игрового поля команды, выполняющей свободный удар.

Судья дважды дает сигнал свистком, сигнализируя, что игра должна начаться быстро.

### **Комментарий 13.2. Права игрока, выполняющего свободный удар**

Если судья дал сигнал, то игрок, выполняющий свободный удар, может не ждать, пока игроки противоположной команды займут позицию на расстоянии 5 метров от мяча.

### **Комментарий 13.3. Обязанности соперника**

Игроки противоположной команды должны занять позицию на расстоянии не менее 5 метров от мяча в течение 5 секунд после сигнала судьи. Если свободный удар выполняется раньше, чем соперник успел занять необходимую позицию, не успевшие отойти на 5 метров игрок(-и) не вступают в игру. Если игрок(-и) продолжает активно участвовать в игре и получает преимущество, он удаляется на 5 минут, и свободный удар повторяется.

### **Комментарий 13.4. Требования игрока по соблюдению соперником 5-ти метровой дистанции**

Если игрок, выполняющий свободный удар, требует соблюдения 5-ти метровой дистанции игроками противоположной команды, и судья соглашается с этим, то игра не возобновляется до тех пор, пока игроки противоположной команды не займут правильную позицию. Предупреждение дается любому игроку, который умышленно не соблюдает дистанцию. Если свободный удар выполняется до того, как судья дал сигнал для возобновления игры, игрок, который вводит мяч в игру, удаляется на 10 минут за неспортивное поведение. Розыгрыш свободного удара повторяется.

### **Комментарий 13.5. Выполнение свободного удара**

Свободный удар должен быть выполнен в течение 5 секунд, после того, как мяч был установлен, игроки команды соперника расположились на расстоянии 5-ти метров, и судья дал сигнал свистком. Если этого не происходит, то противоположная команда получает право на свободный удар.

## Правило 14. Штрафной удар

12-метровый штрафной удар назначается за следующие нарушения в штрафной площади защищающейся команды, при условии, что до этого игра не была остановлена судьей.

### 14.1. Грубая игра

Когда игрок жестко, грубо или любым другим опасным способом атакует соперника.

### 14.2. Запрещенная игра

**- Умышленная остановка мяча или игра любым способом выше уровня плеча**

Игра рукой, головой, или клюшкой на уровне выше своего плеча, за исключением ситуаций, когда игрок защищает свое лицо и при этом не делает умышленного движения рукой в сторону мяча.

**- Действия в отношении клюшки соперника**

Удары (клюшкой или ногой), блокировка или задержка клюшки соперника.

**- Бросок клюшки или других предметов**

Бросок клюшки, шлема, перчатки и других предметов в мяч, противника, или в другую сторону для предотвращения взятия ворот.

**- Падение на колени или всем телом на лед (за исключением вратаря)**

Падения на оба колена или всем телом на лед, с целью остановить мяч или игрока команды соперника.

**- Удары ногой или остановка мяча коньком над поверхностью льда (за исключением вратаря).**

**- Задержка соперника руками или клюшкой**

**- Умышленный пас назад своему вратарю (см. правило 6.2.).**

## Комментарии и пояснения

**Комментарий 14.1. Техническое нарушение игроком (вратарем) защищающейся команды в штрафной площади**

В случае нарушения и удаления игрока на время за неспортивное поведение, которое произошло в пределах штрафной площади, назначается свободный удар с ближайшей точки радиуса, а не 12-метровый штрафной удар.

**Комментарий 14.2. Бросок экипировки в соперника, находящегося за пределами штрафной площади**

Если игрок, находясь в пределах своей штрафной площади, бросает детали своей экипировки в соперника, который находится в этот момент за пределами штрафной площади, то выполняется свободный удар. Нарушитель удаляется на 10 минут.

#### **Комментарий 14.3. Игрок, который держится за перекладину ворот или штангу ворот**

Если защищающийся игрок (но не вратарь) держится за перекладину или штангу ворот и летящий в ворота мяч попадает в эту руку, то назначается 12-метровый штрафной удар.

#### **Комментарий 14.4. Смещение ворот с места**

Если игрок умышленно сдвигает ворота с места во время игры, то выполняется свободный удар, и этот игрок удаляется на 10 минут. Если действия игрока предотвращают взятие ворот, то назначается 12-метровый штрафной удар.

#### **Комментарий 14.5. Назначение штрафного удара независимо от положения мяча**

12-метровый штрафной удар может быть назначен только при условии, что нарушение совершается в штрафной площади, при этом мяч может находиться в любом месте игрового поля и быть в игре в момент совершения нарушения.

#### **Комментарий 14.6. Удары по конькам или по туловищу**

Если игрок защищающейся команды, находящийся в пределах своей штрафной площади, сбивает игрока противоположной команды ударом по конькам или по туловищу, это рассматривается как грубая и опасная игра. За такое нарушение должен быть назначен 12-метровый штрафной удар и удаление.

#### **Комментарий 14.7. Правило преимущества в ситуациях, связанных с назначением 12-метрового штрафного удара**

Судье рекомендуется не применять правило преимущества в ситуациях, связанных с назначением 12-метрового штрафного удара.

Если судья применяет правило преимущества в ситуациях, связанных с назначением 12-метрового штрафного удара, он должен быть уверен, что имеется явная возможность взятия ворот. Судья должен быть уверен, что игрок, в которого была брошена клюшка, и которому в результате этого не удалось забить гол, не пострадал.

### **Комментарий 14.8. Решительное и последовательное судейство**

Судья должен проявлять уверенность при назначении 12-метрового штрафного удара. Нарушение, которое наказывается 12-метровым штрафным ударом в одном случае, должно также наказываться в другом подобном случае. Когда в матче участвует более одного судьи, важно, чтобы их решения были последовательны.

## **Правило 15. Выполнение 12-метрового штрафного удара**

### **15.1. Любой полевым игроком, который не удален, может выполняться 12-метровый штрафной удар**

Вратарю и запасному вратарю не разрешается выполнять 12-метровые штрафные удары.

Игрокам, которые по причине удаления не находятся на игровом поле в тот момент назначения 12-метрового штрафного удара, не разрешается выполнять 12-метровый штрафной удар, даже если время их удаления закончилось до того, как выполняется удар.

### **15.2. Расположение игроков**

При выполнении 12-метрового штрафного удара в штрафной площади разрешается находиться только игроку, выполняющему 12-метровый штрафной удар, и вратарю противоположной команды. Вратарь располагается на линии ворот. Остальным игрокам не разрешается находиться на линии ворот или за ней.

### **15.3. Место установки мяча**

Мяч устанавливается на штрафной точке. Если ледовое покрытие находится в плохом состоянии, то судья может разрешить установить мяч чуть дальше за штрафной точкой, но не ближе ее и не в сторону от нее.

### **15.4. 12-метровый штрафной удар**

Удар по мячу должен направлять его вперед. Если мяч направляется назад, то защищающаяся команда получает право на свободный удар. Обманные движения не разрешаются. Размах клюшкой и удар по мячу должны быть одним непрерывным движением. Любое нарушение, совершаемое в этой точке, наказывается в соответствии с пунктом 15.5. (нарушения, совершаемые игроками атакующей команды).

Гол, забитый со штрафной отметки, засчитывается.

Игроку, выполнившему 12-метровый штрафной удар, не разрешается бить по мячу повторно, прежде чем его коснется другой игрок. Это также касается случаев, когда мяч попадает в одну из стоек ворот или перекладину

ворот и отскакивает обратно в поле. Нарушение наказывается свободным ударом.

### **15.5. Нарушения, совершаемые игроками атакующей команды**

Если игрок атакующей команды нарушает правила при выполнении 12-метрового штрафного удара, то возникает одна из следующих ситуаций:

- при попадании мяча в ворота, удар повторяется;
- при непопадании мяча в ворота, штрафной удар считается выполненным;
- при попадании мяча в одну из стоек ворот или вратаря, и отскоке в поле, защищающаяся команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

### **15.6. Нарушения, совершаемые игроками защищающейся команды**

Если игрок защищающейся команды нарушает правила при выполнении 12-метрового штрафного удара, то возникает одна из следующих ситуаций:

- при попадании мяча в ворота, гол засчитывается;
- при непопадании мяча в ворота, штрафной удар повторяется;
- при попадании мяча в одну из стоек ворот или вратаря, и отскоке в поле, штрафной удар повторяется.

### **15.7. Нарушения, совершаемые игроками обеих команд одновременно**

Если при выполнении 12-метрового штрафного удара игроки обеих команд нарушают правила одновременно, штрафной удар повторяется.

## ***Комментарии и пояснения***

### **Комментарий 15.1. Разбег игрока, выполняющего 12-метровый штрафной удар**

Если игрок, выполняющий 12-метровый штрафной удар, выполняет разбег, то он должен сделать это в пределах штрафной площади, но не перед мячом.

### **Комментарий 15.2. 12-метровый штрафной удар непосредственно перед окончанием первого тайма или матча**

Если 12-метровый штрафной удар назначается непосредственно перед окончанием первого тайма или матча, судья добавляет время, чтобы дать возможность выполнить 12-метровый штрафной удар. Когда 12-метровый штрафной удар выполняется в добавленное время, разрешается только один удар по мячу. Гол засчитывается только, если мяч попадает непосредственно в

ворота или отскакивает в ворота от вратаря или одной из стоек ворот.

Судья информирует игрока, выполняющего 12-метровый штрафной удар, о том, что было добавлено время для выполнения штрафного удара.

### **Комментарий 15.3. Передача мяча партнеру по команде при выполнении 12-метрового штрафного удара**

Если 12-метровый штрафной удар выполняется как передача мяча партнеру по команде, судья должен строго следить за соблюдением правил. Мяч направляется ударом вперед по направлению к воротам, и он должен продвинуться как минимум на 20 см, чтобы удар считался выполненным. В момент выполнения 12-метрового штрафного удара игрок, который получает передачу, должен находиться за пределами штрафной площади и не в положении «вне игры».

Если при штрафном ударе мяч передается назад, то противоположная команда получает право на свободный удар. Другие нарушения данного правила наказываются свободным ударом.

### **Комментарий 15.4. Позиция вратаря при выполнении 12-метрового штрафного удара**

Вратарь должен находиться на линии ворот до тех пор, пока не выполнен 12-метровый штрафной удар. Если вратарь занимает неправильную позицию, это считается нарушением, описанным в пункте 15.6.

### **Комментарий 15.5. Сигнал судьи для выполнения 12-метрового штрафного удара**

Судья не должен давать сигнал для выполнения 12-метрового штрафного удара, пока все игроки не займут правильную позицию.

Если 12-метровый удар выполняется до того, как судья дал сигнал, то эта ситуация трактуется как нарушение правил игроками атакующей команды (пункт 15.5).

### **Комментарий 15.6. Удаление игрока и штрафной удар**

Если в результате нарушения, которое привело к 12-метровому штрафному удару, игрок удаляется до конца матча (красная карточка с рапортом) замена этого игрока не разрешается. Команда играет в меньшинстве все оставшееся время матча.

Если в результате нарушения игрок удаляется на 10 минут, и 12-метровый штрафной удар реализован, удаленный игрок команды, пропустивший мяч, с наименьшим оставшимся штрафным временем, выходит на лед.

Это правило также применяется в ситуации, когда гол забит после

передачи мяча партнеру по команде при выполнении 12-метрового штрафного удара, или, если мяч забит в результате отскока от вратаря или от одной из стоек ворот. Необходимо помнить, что игрок, пробивший 12-метровый штрафной удар, не имеет права касаться мяча после того, как тот отскочил в поле от штанги или перекладины, прежде чем его коснется другой игрок (правило 15.4).

12-метровый штрафной удар считается завершенным, когда мяч находится за пределами штрафной площади, за линией ворот или, когда мяч забит в ворота.

Судья должен поставить в известность официальных представителей обеих команд о том, что командам разрешается выпускать запасных игроков на поле в вышеупомянутых ситуациях.

## **Правило 16. Серия ударов с 12-метровой отметки для определения победителя в матче**

Выполнение серии ударов с 12-метровой отметки может быть назначено для определения победителя как альтернатива добавления времени к основному времени матча или как дополнение к игре в добавочное время. При этом должны соблюдаться следующие правила:

### **16.1. Команды должны знать о возможном проведении серии ударов с 12-метровой отметки до начала игры**

И судья, и команды должны быть заранее осведомлены, что для определения победителя матча может быть назначена серия ударов с 12-метровой отметки. Это должно быть предусмотрено регламентом соревнований, или команды должны быть проинформированы об этом в письменной форме до начала матча.

### **16.2. Игроки, имеющие право участвовать в серии ударов с 12-метровой отметки**

Только включенные в заявку команды на матч игроки, могут участвовать в серии ударов с 12-метровой отметки. Не разрешается добавлять других игроков, даже если в команде меньше игроков, чем должно быть в соответствии с регламентом.

Игроки, удалённые на время, могут участвовать в серии. Игроки, которые были удалены до конца матча (красная карточка), не могут участвовать в серии. Вратарям не разрешается участвовать в серии.

### **16.3. Начало выполнения серии ударов с 12-метровой отметки**

Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары. Судья

проводит жеребьевку, по результатам которой, выигравшая команда выполняет удар первой.

На первом этапе обе команды выполняют то количество ударов, которое было определено организатором соревнований (обычно по 5, но иногда по 3 удара, в компактных турнирах), удары выполняются командами поочередно и разными игроками команды. Право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой первый удар.

Если до выполнения обеими командами установленного количества ударов с 12-метровой отметки одна из команд забивает больше голов, чем может забить другая, выполнение ударов прекращается, даже если не были выполнены все удары обеими командами.

#### **16.4. Гол**

Во время выполнения ударов с 12-метровой отметки гол засчитывается, только если мяч попадает прямо в ворота или залетает в ворота в результате отскока от вратаря или одной из стоек ворот. Повторный удар не допускается, если мяч отскакивает от вратаря или одной из стоек ворот и, не пересекая линию ворот, возвращается в поле.

#### **16.5. Одинаковое количество голов после 5 (или 3) выполненных ударов**

Если обе команды забили одинаковое количество голов после выполнения ими 5 или 3 ударов, выполнение ударов продолжается в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов.

#### **16.6. Другие игроки**

Во время выполнения ударов с 12-метровой отметки все игроки, за исключением двух вратарей и игрока, который выполняет удар, должны оставаться внутри центрального круга. Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться за линией ворот и за пределами штрафной площади (17 метров от стойки ворот).

#### **16.7. Выполнение ударов с 12-метровой отметки**

Если в обслуживании матча участвуют 2 или 3 судьи, они должны ассистировать друг другу во время выполнения серии ударов с 12-метровой отметки. Если же матч обслуживает только один судья, ему должны ассистировать тренеры.

#### **16.8. Общие поправки**

В отношении положений, которые не разъясняются выше, применяются общие правила игры по хоккею с мячом.

## **Правило 17. Предупреждение и удаление**

Судья должен удалить игроков и тренеров, которые нарушают правила игры, в соответствии со следующими критериями:

### **17.1. Устное предупреждение**

Судья может дать устное предупреждение, если он считает, что это положительно повлияет на игру. Устное предупреждение неуместно, если нарушение заслуживает командного предупреждения или удаления.

Устное предупреждение дается только во время остановки игры.

### **17.2. Командное предупреждение (желтая карточка)**

Все предупреждения за технические нарушения правил считаются командными. Все последующие нарушения наказываются 5-ти минутным удалением.

Судья дает предупреждение за следующие нарушения:

- Правило 6. Ошибка вратаря;
- Правило 8. Персональная игра против соперника;
- Правило 10. Ошибка вратаря при вводе мяча в игру, ошибка атакующего игрока при вводе мяча в игру вратарем и ошибки атакующих игроков и защитников при угловом ударе;
- Правила 12 и 13. Ошибка атакующего игрока при свободном ударе.
- Правило 13. Несоблюдение расстояния 5-ти метров в течение 5 секунд.

Когда судья дает предупреждение команде, он должен сделать это, подняв руку вверх над головой и держа в ней желтую карточку, а затем, согнув руку в локте, совершает вращающие движения над головой. Секретарь матча тоже должен быть поставлен в известность о предупреждении команды.

### **17.3. Удаление на 5 минут (белая карточка)**

Судья должен удалить игрока на 5 минут за следующие нарушения:

- игра без обязательной защитной экипировки;
- блокировка мяча или откидка мяча с точки выполнения свободного удара после того, как был назначен свободный удар, или попытка помешать выполнению свободного удара;
- игра с неправильной/неполной защитной экипировкой, в том числе, неисправленная защитная экипировка игрока, который по этой причине не был допущен к матчу;

– отказ соблюдать расстояние 5-ти метров от мяча при свободном ударе или в ситуации при угловом ударе, если команда этого игрока уже получала предупреждение (желтая карточка) или, если игрок умышленно не соблюдает игровое расстояние, таким образом, выражая несогласие с назначением свободного удара;

– персональная игра против соперника, когда собственная команда владеет мячом, если игрок этой команды уже получал предупреждение;

– нарушение, за которое ранее было сделано предупреждение;

– игра без клюшки или сломанной клюшкой;

– игрок не убрал с поля части своей сломанной клюшки;

– команда, которая была проинструктирована судьей, но с опозданием вышла на лед.

#### **17.4. Удаление на 10 минут (синяя карточка)**

– Неправильная атака соперника в игровой ситуации, такая как: удар по клюшке, грубое применение силового приема, задержка, подножка, удар по конькам;

– Несогласие с решением судьи;

– Умышленный бросок клюшки или любого другого предмета в мяч или игрока, в том числе игроком, находящимся на скамейке запасных, при этом команда, нарушившая правила будет играть в меньшинстве в течение 10 минут;

– Неспортивное (некорректное) поведение по отношению к игрокам, тренерам, официальным лицам или зрителям;

– Удар по мячу при свободном ударе в момент, когда еще не был дан сигнал на пробитие, и судья устанавливает игроков защищающейся команды на расстояние 5 метров;

– Умышленная остановка мяча высоко поднятой клюшкой, рукой, головой, другим, неразрешенным способом, если в результате этого команда получает явное преимущество в игре;

– Неправильная замена игроков или нарушение численного состава. Игрок(-и), нарушивший(-ие) данное правило, удаляется на 10 минут без права выхода на поле после пропущенного мяча. При этом удаление(-я) будет персональным для игрока;

– Умышленная блокировка, создание помехи игроку, который не владеет мячом;

- Игрок, не указанный в подписанной заявке команды на матч, участвует в игре. Капитан команды определяет игрока, который будет отбывать штрафное время (КШ).

#### **17.5. Удаление до конца матча (без рапорта)**

В случаях, описанных ниже, игрок удаляется до конца матча (без рапорта).

Команда играет на одного игрока меньше в течение 10 минут (полное штрафное время). Капитан команды решает, какой игрок будет отбывать штрафное время.

– Игрок, совершивший нарушение (17.3 или 17.4), за которое он должен быть удален на 5 или 10 минут, должен быть удален до конца матча, если ранее он уже дважды удалялся на время;

– Игрок, который мешает взятию ворот, подставив подножку за пределами штрафной площади, получает красную карточку (см. правило 8.7.);

– Игрок, ранее удаленный на 5 минут за игру без обязательной защитной экипировки, который вышел на поле и не продемонстрировал судье исправленную экипировку или вновь принял участие в игре без обязательной защитной экипировки;

– Игрок, удаленный на время, на скамейке штрафников или в перерыве матча выражает несогласие с решением арбитра, ведет себя неспортивно (если это не оскорбления, за что необходимо показать красную карточку с рапортом);

- Игрок, выражающий несогласие с решением арбитра после 5-ти или 10-минутного удаления (за исключением «10+10» за неспортивное поведение, см. правило 17.6.);

– Игрок, который удален на время, умышленно выходит на поле до окончания своего штрафного времени или без разрешения судьи-секретаря.

### **17.6. Удаление до конца матча (с рапортом)**

В случаях, указанных ниже, игрок, нарушающий правила, удаляется до конца матча, об этом сообщается в рапорте. Команда играет на одного игрока меньше до конца матча.

Судья должен удалить игрока до конца матча, в случае следующих нарушений:

– Атака соперника грубым способом: удар или удары клюшкой, рукой, ногой, головой по любой части туловища;

– Оскорбительные выражения или действия в адрес судьи, официальных лиц, игроков, тренеров или зрителей;

- Если игрок с 10-минутным удалением за неспортивное поведение продолжает вести себя неспортивно;

При удалениях в вышеуказанных ситуациях судья должен написать рапорт. Команда играет в меньшинстве до конца матча.

Согласно пунктам правил 17.5. и 17.6., игроки, удаленные до конца матча, не имеют права находиться в технической зоне, быть заменены, принимать

участие в матче в дополнительное время или серии послематчевых ударов.

### **17.7. Удаления тренеров/представителей команд и запасных игроков на скамейке запасных**

Тренер, представитель команды или запасной игрок, находящийся на скамейке запасных, может получить устное предупреждение, удаление на 10 минут или красную карточку с рапортом.

Если запасной игрок удаляется за неспортивное поведение на 10 минут, он должен занять место на скамейке штрафников, при этом количество хоккеистов на поле уменьшается на одного.

Если запасной игрок получает красную карточку (с рапортом), количество хоккеистов на поле уменьшается на одного до конца матча.

Если тренер/представитель команды получает 10-минутный штраф за неспортивное поведение, он остается на скамейке запасных и продолжает выполнять свои функции. По решению капитана команды один игрок занимает место на скамейке штрафников, без права выхода после пропущенного гола. Это удаление не является персональным для игрока, отбывающего штраф (КШ).

Тренер/представитель команды должен быть наказан 10-минутным удалением за подписание неправильно заполненной заявки на матч. Капитан команды назначает игрока, который будет отбывать штраф. По решению капитана команды один игрок занимает место на скамейке штрафников, без права выхода после пропущенного гола. Это удаление не является персональным для игрока, отбывающего штраф (КШ).

Если тренер/представитель команды получает красную карточку (с рапортом), один игрок, но не вратарь, по указанию капитана отбывает 10-минутный штраф, количество полевых игроков сокращается на одного. Это полное штрафное время и игрок будет находиться на скамейке штрафников все 10 минут без права выхода после пропущенного гола.

Удаленный до конца матча тренер/представитель команды должен покинуть техническую зону и отправиться в раздевалку, а по окончании матча судьей составляется рапорт.

### **17.8. Удаление за более серьезное нарушение**

Если игрок в одном игровом моменте совершает несколько нарушений, он должен быть удален за более серьезное нарушение.

### **17.9. Удаления без права выхода на поле после пропущенного гола**

Удаление на 10 минут без права выхода оштрафованного игрока на поле после пропущенного гола применяется в следующих ситуациях:

– Если игроки обеих команд были удалены в одном моменте (обоюдное

удаление);

– Удаление за неправильную замену;

– Нарушение численного состава;

– Игрок, отбывающий 10-минутное удаление за тренера/представителя команды;

– Игрок, отбывающий 10-минутное штраф за удаление тренера/представителя команды до конца матча (красная карточка с рапортом);

- Игрок, назначенный отбывать штрафное время за красную карточку (без рапорта);

- Игрок, назначенный отбывать штрафное время за административную ошибку тренера/представителя команды в подписанной заявке на матч.

### ***Комментарии и пояснения***

#### **Комментарий 17.1. Выход удаленного игрока после забитого гола**

Если в команде, пропустившей гол, имеются игрок(-и), отбывающие штрафное время, то на поле выходит игрок с наименьшим оставшимся штрафным временем. Это так же касается ситуации с отложенным штрафом. Отложенное удаление или несколько отложенных удалений отменяются, если команда соперников забила гол, но если в команде был ранее удаленный игрок(и), то он или они остаются на скамейке оштрафованных.

Если судья использует отложенный штраф для показа красной карточки за серьезное нарушение правил, и команда соперников забивает гол, то красная карточка не отменяется. Команда играет в меньшинстве до конца матча, и если в команде был ранее удаленный игрок(и), то он или они остаются на скамейке оштрафованных.

Если игроки обеих команд получают удаление в одно время в одной ситуации, то удаления считаются персональными (обоюдное удаление), и игроки будут оставаться на скамейке оштрафованных в течение всего штрафного времени, независимо от того пропущен гол или нет.

При назначении 12-метрового штрафного удара, игрок может быть удален на время или до конца матча в зависимости от нарушения. Если игрок удален на время и 12-метровый штрафной удар реализован, то удаленный игрок с наименьшим оставшимся штрафным временем выходит на поле (см. правило 15, комментарий 15.6).

#### **Комментарий 17.2. Удаление за нарушение командой численного состава игроков на поле**

При нарушении командой численного состава игроков на поле, лишние игроки удаляются на 10 минут без права выхода на поле после пропущенного

гола.

Если судья не может определить, кто из игроков является лишним на поле, то решение принимает капитан. Если команда с лишними игроками совершает другие нарушения, то такие нарушения наказываются в соответствии с правилами игры.

### **Комментарий 17.3. Правило преимущества. Отложенный штраф**

Если судья применяет правило преимущества в отношении нарушения, за которое дается удаление, он поднимает одну руку вверх и указывает на нарушителя. Когда игрок остановлен или больше нет ситуации, при которой может быть забит гол, или противоположная команда овладела мячом, судья дает сигнал свистком и игрок, нарушивший правила, удаляется.

Если игрок, получивший отложенный штраф, совершает еще одно нарушение, прежде чем был дан сигнал свистком, то он должен быть наказан за более серьезное нарушение.

### **Комментарий 17.4. Игрок, удаленный на 5 или 10 минут**

Удаленный игрок должен находиться на специальной штрафной скамейке или на скамейке рядом со средней линией. В случае если он серьезно травмирован, ему разрешается уйти.

Судья сообщает секретарю матча, на сколько минут удален игрок. Секретарь матча или судья проверяют штрафное время и сообщают игроку, когда штрафное время закончилось.

Когда штрафное время истекло, на поле может выйти любой игрок, это не обязательно должен быть тот же самый игрок, который был удален. Выход на поле игры осуществляется у средней линии (правило 3, К3.3).

### **Комментарий 17.5. Отсчет штрафного времени**

Время, на которое удаляется игрок, отсчитывается с момента возобновления игры. Любое время, добавленное к игре в период, пока игрок удален, добавляется к штрафному времени игрока. Игроку не разрешается выходить на поле, когда назначен угловой удар, даже, если штрафное время истекло. Он может выйти после того, как мяч будет введен в игру.

### **Комментарий 17.6. Игрок, который выходит на поле после удаления слишком рано**

Если игрок, который после удаления выходит на игровое поле, а время, на которое он был удален, еще не истекло, за исключением случаев, когда ему об этом говорит судья-секретарь, он удаляется на все время до конца матча.

Если эта ошибка происходит по вине судьи-секретаря, как только она

обнаружена, игроку дается сигнал покинуть поле для отбывания оставшегося штрафного времени.

Если команда, численный состав которой на поле был превышен, забивает гол, и игрок этой команды, чье штрафное время еще не закончилось, оказался в этот момент на льду, гол не засчитывается (см. правило 9, К9.7).

#### **Комментарий 17.7. Нарушения, совершаемые удаленным игроком**

Если игрок, удаленный с поля, находясь на скамейке для удаленных, или во время перерыва между таймами совершает нарушение, он может быть наказан, в зависимости от нарушения, удалением до конца матча.

#### **Комментарий 17.8. Игрок или тренер, которые были удалены до конца матча**

Игроку или тренеру, удаленным до конца матча, не разрешается находиться на скамейке запасных игроков. Такому игроку или тренеру также не разрешается находиться между хоккейным полем и зрителями.

#### **Комментарий 17.9. Нарушения, совершаемые до официального времени начала матча**

Если до официального времени начала матча игрок совершает нарушение, за которое показывается красная карточка, ему дается сигнал покинуть поле. Команде этого игрока разрешается играть в полном составе, но число ее запасных игроков уменьшается на одного игрока.

Если нарушение происходит непосредственно перед началом матча или в перерыве, когда судья уже вышел на лёд, то команда играет на одного игрока меньше всё оставшееся время матча.

Если нарушение происходит после окончания матча, то судья пишет рапорт организатору соревнований.

#### **Комментарий 17.10. Действия судьи**

Судья не должен проявлять неуверенность при вынесении наказания игрокам, которые нарушают правила поведения или играют грубо и опасно.

Судья должен предельно внимательно оценивать ситуации, чтобы совершившая нарушение команда, не получила преимущества.

Когда судья выносит игроку предупреждение или наказание, это должно происходить следующим образом:

Судья информирует игрока в устной форме и установленными жестами о совершенном им нарушении и о том, на сколько минут он удаляется. В случае предупреждения показывается желтая карточка, в случае удаления на время – белая или синяя карточка, а в случае удаления до конца матча – красная.

Если матч помогает обслуживать судья-секретарь, судья должен сообщить ему о причине и продолжительности удаления. Одновременно судье-секретарю показывается карточка соответствующего цвета (белая карточка – удаление на 5 минут, синяя карточка – на 10 минут и красная карточка – удаление до конца матча). Если матч проводится без судьи-секретаря, эта информация передается тренерам команды.

Судья не должен выпускать из виду нарушившего правила игрока до тех пор, пока тот не покинет игровое поле у средней линии.

### **Комментарий 17.11. Составление рапорта при удалении до конца матча игроков, запасных игроков, тренеров и представителей команд**

При удалении до конца матча (красная карточка за неспортивное поведение, грубое нарушение) судья должен сообщить об этом организатору соревнований в установленном порядке.

Судья должен проинформировать тренеров команд, о составлении им рапорта на игрока или тренера. Тренеры команды могут обратиться к судье после матча для получения информации.

### **Комментарий 17.12. Игроки, тренеры и представители команд, удаленные до конца матча (красная карточка с рапортом)**

Игроки, тренеры и представители команд, удалённые до конца матча (красная карточка с рапортом), не могут принимать участие в следующем матче.

## **Правило 18. Судья и судья-секретарь**

### **18.1. Полномочия судьи**

Судья вступает в свои полномочия сразу после прибытия на место проведения матча. Действие полномочий судьи заканчивается, как только он покидает место проведения матча.

### **18.2. Судейская форма**

Судья должен быть на коньках, в полосатой рубашке, утвержденного образца, черных брюках и черном шлеме. Технический комитет ФИБ может принять решение о том, что судьи могут использовать рубашки другого цвета, но при этом цвет должен быть единым и отличаться от цвета формы игроков.

### **18.3. Время матча**

Судья ведет хронометраж игры.

Судья добавляет к основному игровому времени то время, которое было затрачено на инциденты во время матча и по другим причинам. Судья может

также остановить игру, если это необходимо. Если судья должен отменить оставшееся время матча, организатор соревнований должен быть поставлен в известность о данном факте (правило 4.5).

Не применяется при нарушении правил, описанных во втором параграфе пункта 17.9.

#### **18.4. Право не разрешить игроку участвовать в матче**

Судья вправе не разрешить игроку участвовать в матче, если он до игры повел себя некорректно по отношению к судье или другим официальным лицам, или, если, по мнению судьи, состояние игрока не позволяет ему участвовать в матче.

В этом случае, команда игрока, которому не разрешено участвовать в матче, может использовать другого игрока.

#### **18.5. Судейство**

Когда игроки нарушают правила, судья должен дать сигнал свистком для остановки игры. Сразу после этого судья должен снова дать сигнал свистком для возобновления игры.

Судья вправе назначить свободный удар всегда, когда поведение игрока мешает игрокам противоположной команды или становится для них опасным, если даже такое нарушение не очень серьезное.

Решения судьи во всех случаях основаны на правилах игры, и они являются окончательными. Если после окончания матча выясняется, что принятые судьей решения, связанные с моментами, такими как получение или возможность получения травмы, то организатор соревнований может изменить решение, принятое судьей во время матча.

#### **18.6. Указания с боковой линии**

В официальных матчах, судья не должен разрешать тренерам, представителям команд, а также запасным игрокам давать указания игрокам, находящимся на поле, в некорректной форме. За такие попытки должно даваться предупреждение, и, в случае повторения, они могут быть наказаны удалением.

#### **18.7. Судейский рапорт**

Судья отправляет информацию о результатах матча организатору соревнований. Судья должен проверить и подписать протокол матча после окончания игры.

Судья сообщает о неспортивном поведении и любых других, заслуживающих внимания нарушениях, которые были совершены, тренерами, игроками, официальными лицами или зрителями (с указанием имен или без),

когда это происходит до, во время или после матча.

На основании рапорта, организатор соревнований принимает решение в отношении сторон, совершивших нарушения.

### **18.8. Судья-секретарь матча**

На международные матчи должен назначаться судья-секретарь. На матчи других уровней судья-секретарь может назначаться по решению организатора соревнований.

Судья-секретарь является официальным лицом, которое полностью подчиняется судье.

## ***Комментарии и пояснения***

### **Комментарий 18.1. Взаимодействия судьи с игроками и официальными лицами команд**

Тренеры команд и запасные игроки не должны находиться рядом с воротами или боковой линией. Они должны находиться в специально отведенных для этого зонах.

По просьбе игроков судья должен вкратце объяснить причину своего решения. Судья должен избегать обсуждений и несогласий с игроками и/или официальными лицами на поле. Точно также, он должен избегать обсуждений и несогласий с игроками и официальными лицами за пределами поля, но при необходимости, он должен объяснить причину своего решения.

### **Комментарий 18.2. Взаимодействия судьи со зрителями**

Судья должен обеспечить, чтобы зрители оставались за пределами поля и не мешали игре. Он может проинструктировать представителя команды-хозяина поля о том, чтобы поведение зрителей контролировалось, и они оставались на своих местах, не мешая игре.

Зрители тоже определенной степени подчиняются судье, они могут быть отправлены за пределы спортивного сооружения за оскорбления в адрес судьи или игроков, или, если они своим поведением мешают проведению матча.

### **Комментарий 18.3. Грубая игра**

В отношении грубой игры судья должен действовать, исходя из правил. Когда поведение игрока становится опасным, или может стать таковым, судья назначает свободный удар. Если это необходимо, судья может сначала предупредить, а потом удалить игрока за повторное нарушение. В случае проявления особой грубости судья может удалить нарушителя без предварительного предупреждения.

#### **Комментарий 18.4. Добавление времени к игре**

В момент истечения времени первого тайма или матча, судья дает сигнал об окончании игры, независимо от того, находится мяч в игре или нет (за исключением штрафных, свободных или угловых ударов, которые были назначены на последних секундах тайма). В результате ситуаций, связанных с задержкой игры, или в результате умышленной задержки времени игроками, например, при выполнении свободных ударов, угловых ударов или при вводе мяча в игру от ворот, судья может продлить матч, добавив время, равное потраченному времени.

#### **Комментарий 18.5. Обязанности команды-хозяина поля при назначении судьи-секретаря**

Команда-хозяин поля отвечает за то, чтобы судье-секретарю были предоставлены: стол, стулья, два хронометра или более, бланки протокола матча и необходимые канцелярские принадлежности. Судья-секретарь должен располагаться за пределами поля игры на средней линии.

#### **Комментарий 18.6. Обязанности судьи-секретаря**

Судья-секретарь является официальным лицом матча, которое подчиняется судье. Заблаговременно до начала матча судья-секретарь должен связаться с судьей (судьями), чтобы получить информацию о взаимодействии во время матча. Судья-секретарь следит за удалениями игроков и отбыванием ими штрафного времени. Отсчет штрафного времени игроков не начинается до тех пор, пока игра не будет возобновлена.

#### **Комментарий 18.7. Обязанности резервного судьи**

Резервный судья должен быть готов заменить одного из судей, который не в состоянии продолжить матч. Резервный судья должен быстро заменить одного из травмированных судей.

При обслуживании матча 3-мя судьями, в случае, когда главный судья по каким-либо причинам не может обслуживать матч (травма, неявка на матч и т.п.), его заменяет более опытный помощник главного судьи или резервный судья. В случае, когда помощника главного судьи не может обслуживать матч, его заменяет резервный судья.

Резервный судья должен использовать рацию для оперативной связи с судьями и судьей-секретарем.

Резервный судья должен ассистировать судьям по всем вопросам до, вовремя и после окончания матча.

В течение матча резервный судья контролирует замены игроков.

Перед началом матча резервный судья должен проверить экипировку игроков. В случае нарушения экипировки должен быть проинформирован

судья матча.

Резервный судья обязан проинформировать судью матча о фактах неспортивного поведения представителей команд и запасных игроков в технической зоне.

Резервный судья должен проинформировать судью матча в случае нахождения в технической зоне лиц, не включенных в заявку на матч.

Резервный судья должен проинформировать судью матча в случае неверно удаленного игрока (неверно определен игрок, нарушивший правила), а также в случае проявления игроками неспортивного поведения или грубой игры, которые остались вне поля зрения главного судьи. Однако все решения о наложении санкций на участников матча принимает главный судья.

Резервный судья должен быть одет в специальную куртку или жилет.

## **Правило 19. Указания по рассмотрению протестов в международных матчах.**

### **Вынесение дисквалификации за красную карточку (с рапортом)**

#### **19.1. Подача протестов в международных матчах.**

О подаче протеста необходимо поставить в известность главного судью или инспектора матча в течение 10 минут после окончания матча. Письменный рапорт от представителя команды должен быть направлен в течение 4 часов после окончания матча инспектору/организатору соревнований.

Подача и рассмотрение протестов во всероссийских соревнованиях установлены Регламентом.

#### **19.2. Жюри соревнований**

Жюри соревнований должно рассмотреть все рапорты в течение 12 часов после окончания матча. Могут быть рассмотрены следующие ситуации: протесты, рапорт, связанный с красной карточкой, видеоматериалы.

Если жюри имеет доступ к соответствующим видеоматериалам, оно может использовать их для принятия решения о наказании игрока, тренера команды, даже если момент был оставлен без внимания судейской бригады в ходе матча.

Если наказание связано с последним матчем турнира, жюри может обратиться к организатору соревнований для дальнейшего рассмотрения и принятия более взвешенного решения.

Данное решение должно быть принято в течение 7 дней после окончания матча.

Жюри выносит решение в письменном виде на любой протест, дисквалификацию или денежный штраф. Решение жюри окончательное

и обжалованию не подлежит.

### **19.3. Дисциплинарные санкции**

Любая «красная карточка» (с рапортом) влечет за собой дисквалификацию как минимум на один матч.

«Красная карточка» (с рапортом) за удар соперника (ногой/рукой/головой) влечет за собой дисквалификацию как минимум на два матча.

«Красная карточка» (с рапортом) за оскорбительные выражения и/или атаку на судейскую бригаду, официальных лиц, игроков, тренеров или зрителей влечет за собой дисквалификацию как минимум на два матча.

Руководитель команды получивший «красную карточку» (с рапортом) за грубые или нецензурные высказывания по отношению к любому официальному лицу матча наказывается дисквалификацией как минимум на один матч. Организатор соревнований также может наложить денежный штраф.

Тренер команды (представитель команды), допустивший негативные высказывания в адрес официальных лиц на пресс конференции или в другой ситуации до или по окончании матча, может быть наказан организатором соревнований дисквалификацией и/или денежным штрафом.

Игроки моложе 17 лет могут быть наказаны дисквалификацией на меньшие сроки, в виду их молодого возраста.

Если игрок или тренер команды совершил очень серьезное нарушение (удар судьи, жестокое обращение с другим участником матча), дисквалификация может быть наложена на отрезок времени, а не на количество матчей. В этой ситуации дело передается организатору соревнований для принятия окончательного решения. Игрок/тренер, в отношении которого ведется дело, дисквалифицируется на период его рассмотрения.

В вышеуказанном случае, должна быть проинформирована Федерация, представителем которой является игрок/тренер команды. Федерация может принять решение о наложении дисквалификации на игрока/тренера на национальном уровне.

Если игрок/тренер дисквалифицирован на количество матчей большее, чем осталось на турнире, применяются следующие правила:

- дисквалификация продолжает действовать на следующем турнире (аналогичном по статусу);

- если игрок юношеской (молодежной) команды дисквалифицирован, то его дисквалификация переходит на аналогичные соревнования в следующей возрастной группе, дисквалификация снимается в соответствии с требованиями для старшей возрастной группы;

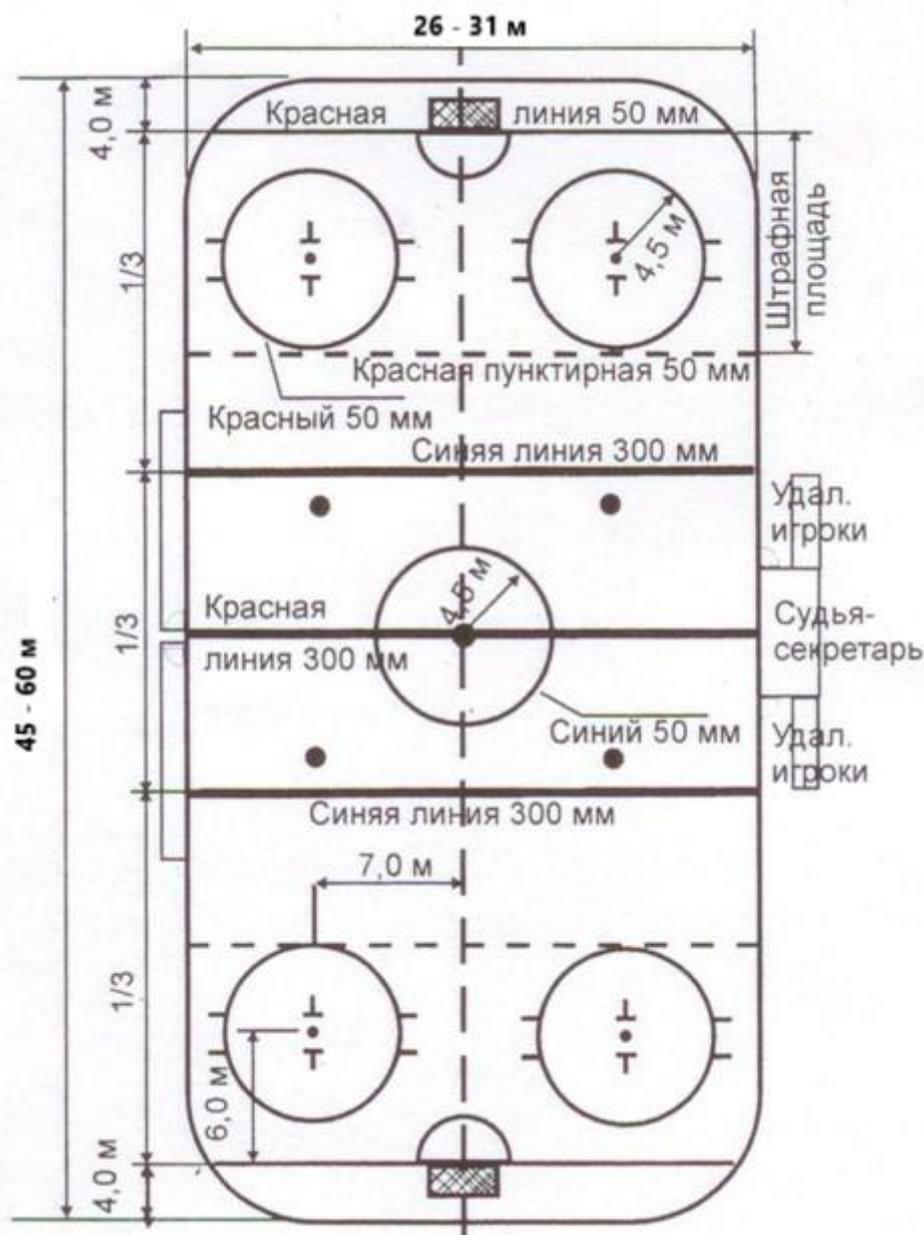
- если дисквалифицированный игрок/тренер, не принимает участия в аналогичных по статусу соревнованиях в течение двух сезонов, дисквалификация считается снятой. Если дисквалифицированному игроку/тренеру на момент наложения дисквалификации было менее 19 лет и он не принимает участия в аналогичных по статусу соревнованиях в течение одного сезона, дисквалификация считается снятой.

## РАЗДЕЛ 2. ПРАВИЛА ИГРЫ «МИНИ-ХОККЕЙ С МЯЧОМ»

### Правило 1. ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ

#### 1.1. Размеры и разметка игрового поля

Поле для игры должно быть длиной не менее 45 м и не более 60 м, и шириной не менее 26 м и не более 31 м (см. Рисунок 4).



## Рисунок 4.

Поле должно быть четко обозначено полными линиями:

- средняя линия (красная);
- две линии ворот (красные);
- две линии «вне игры» (синие).

Игровое поле между линиями ворот должно быть разделено на три равные части. На игровом поле должны быть четыре зоны в виде окружности радиусом 4,5 м, каждая из которых отмечена красной непрерывистой линией. Область ворот обозначается как полукруг от линии ворот до линии ворот с внешним радиусом 1,8 м, измеренным от середины ворот.

### 1.2. Бортики

Игровое поле должно быть окружено бортиками высотой не менее 15 см и не более 122 см. Когда используются низкие бортики, края четырех крайних бортиков, прилегающих к углам поля, должны иметь закругленную форму.

### 1.3. Штрафная зона

Штрафная зоной является площадь от пунктирной линии до линии бортов за воротами. Вратарь может передвигаться и получать мяч в пределах штрафной зоны.

### 1.4. Ворота

Ворота должны соответствовать следующим размерам: высота 122 см, ширина 183 см, глубина не менее 60 см и не более 112 см. На воротах должна быть натянута сетка. Если ворота имеют металлическую сетку, внутри них должна быть гасительная сетка. Ширина клеток в сетке не должна превышать 4 см. Ворота крепятся ко льду с помощью с помощью фиксаторов. Открытая часть ворот должна быть обращена в сторону центрального круга.

## Правило 2. ЭКИПИРОВКА

### 2.1. Шлем

Все игроки и судьи должны использовать защитные шлемы. Все игроки также должны использовать разрешенную защиту для рта (капу для зубов) и защиту шеи. Вратарь должен использовать маску установленного образца, полностью защищающую лицо.

Запрещается использовать на теле украшения, если они не защищены.

Все игроки юниорского возраста (19 лет) и младше должны использовать полную защиту лица (маску) в течение всего сезона.

Игроки 1999 года рождения и младше на протяжении всей карьеры должны использовать или полную защиту лица (маску), или защитную экипировку на половину лица (визор) и защиту зубов (внутреннюю или наружную капу).

Игроки 1998 года рождения и старше могут использовать защиту зубов (внутреннюю или наружную капу) без защитной экипировки на половину лица (визора).

## **2.2. Ключка**

Ключки могут иметь максимальную длину 127,0 см. Длина измеряется по наружной стороне изгиба клюшки. Максимальная толщина крюка – 1,2 см. Крюк клюшки по всей длине должен иметь минимальную ширину 5,3 см и максимальную ширину 7,0 см, включая обмотку. Радиус крюка: максимальный внешний радиус 575 мм (57,5 см). Крюк клюшки ни в каком месте не должен быть прямым, максимальный допустимый радиус 575 мм (57,5 см). Конец крюка клюшки должно быть на расстоянии 1,0 см от края и иметь ширину не менее 5,3 см.

## **2.3. Мяч**

Мяч должен быть изготовлен из официально разрешенного материала, и он должен быть яркого цвета. При падении мяча на лед с высоты 1,5 м отскок должен составлять минимум 15 см и максимум 30 см. Диаметр мяча должен быть 63 мм +/- 2 мм, его вес – не менее 60 гр. и не более 65 гр. на момент начала матча.

## **2.4. Коньки**

Все игроки и судьи на льду должны быть на коньках. На коньках не должно быть острых краев или других предметов, которые могут представлять опасность для окружающих. Для предотвращения травм передние и задние концы лезвий должны быть закруглены радиусом не менее 5 мм. Лезвие должно иметь толщину не менее 2,9 мм.

## **2.5. Экипировка вратаря**

Экипировка вратаря должна отличаться по цвету от формы остальных игроков. Ему не разрешается пользоваться клюшкой. Перчатки вратаря должны иметь пять разделенных пальцев. Максимальная ширина внутренней защиты перчаток, включая большой палец, не должна превышать 290 мм. Внутренняя защита остальных четырех пальцев перчатки – максимум 240 мм. Максимальная длина внутренней защиты не более 280 мм.

Защита для ног должна соответствовать правилам ФИБ. Высота щитков не более 80 см, ширина не более 30.5 см.

Защитная маска, одобренная Федерацией, является обязательной для вратаря. Запрещается переделывать защитную маску. Стандартная клюшка (6х53 мм) не должна проникать через маску.

### ***Комментарии и пояснения***

#### **Комментарий 2.1. Проверка инвентаря**

Перед началом и во время матча судья должен следить, чтобы мячи, клюшки и другой инвентарь соответствовали требованиям Правил.

#### **Комментарий 2.2. Проверка экипировки судьей**

Судья проверяет клюшки и другой инвентарь перед матчем. Во время жеребьевки капитаны обеих команд подтверждают, что весь инвентарь, используемый их командами, соответствует требованиям Правил. Судья может не допустить к участию в матче игрока с несоответствующей Правилам экипировкой. Если выясняется, что игрок использует неполную экипировку, он удаляется на 2 минуты. Игра возобновляется свободным ударом, если судья вынужден был остановить игру, чтобы удалить игрока. Игрок, которому было запрещено участвовать в игре из-за нарушения экипировки, или игрок, удаленный на 2 минут за то же нарушение, возвращаясь в игру, должен показать судье, что экипировка приведена в соответствии с Правилами.

#### **Комментарий 2.3. Игрок, потерявший свою экипировку**

Игроку, который потерял во время матча защитную экипировку (шлем, маску для лица, капу для защиты зубов и т.д.) не разрешается доиграть игровой момент.

Игрок обязан сразу же привести экипировку в порядок. За нарушение данного правила назначается свободный удар и игрок удаляется на 2 минут.

#### **Комментарий 2.4. Задержка игры из-за несоответствия экипировки**

Судья обязан принять меры в отношении игрока, который приводит в соответствие свою экипировку во время игры (завязывает шнурки на коньках, кладет свои перчатки на лед, и т.д.). Любая корректировка экипировки должна осуществляться рядом со скамейкой запасных игроков, на которую отправляется игрок. Если игрок своим поведением задерживает игру, то он удаляется на 2 минут.

#### **Комментарий 2.5. Мяч застревает в коньках или в экипировке**

Если во время игры мяч застревает в коньках одного из игроков или в его экипировке, игра должна быть остановлена и возобновлена спорным

мячом.

### **Комментарий 2.6. Обязанности организаторов**

Организаторы матча отвечают за наличие на матче достаточного количества мячей. Запасные мячи не должны располагаться на воротах, но по сигналу судьи они должны быть предоставлены. Коньки, клюшки и обмотка клюшки должны отличаться по цвету от мяча.

### **Комментарий 2.7. Мяч застревает в сетке ворот**

В случае если мяч застревает в сетке ворот, вратарь должен вернуть мяч в игру. Когда защищающийся игрок умышленно направляет мяч в сетку ворот, то назначается свободный удар в пользу атакующей команде.

## **Правило 3. ЧИСЛО УЧАСТНИКОВ**

В матче по мини-хоккею с мячом участвуют две команды, каждая из которых состоит из 6 игроков стартового состава, один из них вратарь. Запрещается начинать матч, если в составе одной из команд менее 4 игроков.

Заявка команды на матч должна быть предоставлена судье заблаговременно. В эту заявку должны быть включены не менее 4 и не более 12 игроков. В заявке должна быть указана замена для вратаря, но, если в заявке менее 12 игроков, то замену для вратаря можно не указывать. Все резервные игроки могут использоваться в качестве полевых, если в заявке указано менее 12 игроков. Стартовые составы команды могут изменяться перед началом матча. В случае если игрок не включен в заявку на матч и команда играет не в полном составе, игрок, нарушающий правила, должен дожидаться начала второго тайма либо овертайма, вместе с тем судья информируется о дополнении заявки на матч. Если этот игрок участвует в матче, то команда получает штраф 4 минуты. Игроки могут продолжать матч после перерыва после внесения в заявку на матч.

### **3.1. Капитан**

Игрок, который является капитаном команды, должен иметь на левой руке выше локтя повязку шириной минимум 8 см. Повязка должна четко отличаться от игровой формы команды по цвету.

### **3.2. Замена игроков во время матча**

Замены игроков могут производиться неограниченное количество раз, но только в момент, когда мяч находится в игре, а также после забитого гола, назначения буллита и травмы игрока. Травмированный игрок, покинувший хоккейное поле без замены, может вступить в игру вновь в любое время.

Входящий на замену игрок не должен выходить на поле, не дождавшись, пока выходящий игрок не покинет поле. Замена должна осуществляться в специально отведенном для этого месте.

В случае несоблюдения данного правила, игрок, который выходит на замену, удаляется на 2 минуты без права выхода на поле после пропущенного гола (при этом, удаление для игрока будет персональным).

### **3.3. Выход на поле игроков, которые были удалены**

Игроки, которые были удалены на время, могут выйти на поле вновь после разрешения судьи-секретаря или судьи без остановки игры.

В случаях, когда в результате полученных травм или удалений до конца матча в команде остается игроков меньше половины численного состава другой команды, судья должен остановить матч. Игрок, получивший удаление на ограниченное время, считается участвующим в игре.

Замена удаленного игрока не может производиться в течение штрафного времени.

Игрок, который удален до конца матча, не может выходить на поле в добавочное время. Он не может быть заменен другим игроком.

### **3.4. Правило «отложенного штрафа»**

Если в команде уже удалены два хоккеиста и удаляется третий (четвёртый), то команда продолжает играть в количестве четырех (вратарь и три полевых) игроков, но время третьему (четвёртому) удалённому и находящемуся на скамейке штрафников игроку начнёт отсчитываться только по окончании штрафного времени первого из ранее удалённых игроков. В этом случае, хоккеист находящийся на скамейке штрафников и время наказания которого истекло, имеет право покинуть штрафную зону и перейти на скамейку запасных своей команды, только после остановки игры арбитром матча.

### **3.5. Команда с численным составом менее 4 игроков**

Если на момент начала матча в состав команды входит 4 игроков или более, то матч должен начаться, если только нет других особых причин, чтобы отложить начало матча.

Если в состав команды входит менее 4 игроков, судья не должен начинать матч. Судья в этом случае должен решить отменить матч или отложить начало матча на небольшой промежуток времени, пока команда не соберет, по крайней мере, 4 игрока.

Матч состоит из двух таймов по 30 минут каждый. Время перерыва между тайма составляет 10 минут. По решению организатора соревнований время матча может быть изменено.

#### **4.1. Тайм-аут**

Каждая команда в матче может взять 1 тайм-аут, продолжительностью 30 секунд. Тайм-аут может быть взят только в момент остановки игры. Команда (капитан или тренер) могут обратиться к судье с просьбой предоставить тайм-аут. Тайм-аут дается сразу, если это произошло в момент остановки игры. В другом случае, тайм-аут может быть предоставлен сразу после остановки игры.

### **ПРАВИЛО 5. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКОВ**

Вратарю разрешается в пределах своей штрафной площади падать на лед, чтобы остановить мяч. Никому из остальных игроков не разрешается падать на лед, чтобы остановить мяч или преградить путь сопернику. Полевой игрок, лежащий на льду, считается вне игры, и ему не разрешается использовать клюшку. Полевому игроку разрешается играть на «трех точках» на любом участке поля (одно колено или одна рука находятся на льду).

Только вратарю разрешается участвовать в игре или вмешиваться в игру без клюшки. Игрок со сломанной клюшкой не должен участвовать в игре до тех пор, пока он ее не заменит. Запрещается бросать через борт новую клюшку для игрока со сломанной клюшкой. Игрок несет ответственность за уборку всех частей сломанной клюшки с игрового поля. Он должен самостоятельно убрать части сломанной клюшки. За нарушение данного правила игрок удаляется на 2 минуты.

#### ***Комментарии и пояснения***

##### **Комментарий 5.1. Игрок без клюшки**

Игрок, который вмешивается в игру или участвует в ней без клюшки или с частично сломанной клюшкой, удаляется на 2 минуты.

##### **Комментарий 5.2. Игрок, случайно коснувшийся льда**

Игрок, случайно или неумышленно коснувшийся льда рукой или коленом, может участвовать в игре.

##### **Комментарий 5.3. Игрок на коленях**

Игрок, находящийся на коленях, считается вне игры, и ему не разрешается касаться мяча. Разрешается участвовать в игре, касаясь льда

одним коленом и одной рукой.

#### **Комментарий 5.4. Игрок, падающий на лед**

Полевой игрок, умышленно падающий на лед с целью остановить противника, удаляется на 4 минуты. Если столкновение происходит в штрафной площади, судья назначает штрафной удар (буллит).

### **ПРАВИЛО 6. ИГРА МЯЧОМ**

#### **6.1. Удары клюшкой**

Игроку разрешается выполнять следующие действия клюшкой в отношении мяча: ударять, останавливать, направлять или уводить с собой, если клюшка касается мяча на уровне не выше плеча игрока в вертикальном положении (стоя на коньках на льду). Если игрок играет в прыжке, ему разрешается ударять по мячу клюшкой, но не выше, чем на уровне его груди.

#### **6.2. Направление мяча**

Игроку, стоящему коньками на льду, разрешается направлять мяч по льду своим телом или коньками. Игроку разрешается направлять мяч коньками или телом неограниченное число раз в одном игровом моменте для того, чтобы после этого сыграть собственной клюшкой. Игрок может отдать пас партнеру, сыграв коньком или телом только один раз. Разрешено играть неограниченное число раз коньком и телом, но после этого игрок может отдать пас только клюшкой. Нарушение этого правила наказывается свободным ударом.

Такие действия не разрешается выполнять руками или головой.

#### **6.3. Остановка мяча рукой, клюшкой на уровне выше плеча или головой**

Полевому игроку не разрешается останавливать мяч рукой или головой. Если игрок умышленно играет или останавливает мяч клюшкой, на уровне выше своего плеча, или головой или рукой, то игра останавливается, и противоположная команда получает право на свободный удар. Если нарушение правила остановки мяча происходит в штрафной площади, то назначается 12-метровый штрафной удар. Если в результате остановки мяча с нарушением правил преимущество получает команда, игрок которой совершил данное нарушение, то этот игрок удаляется на 10 минут.

### ***Комментарии и пояснения***

#### **Комментарий 6.1. Клюшка выше плеча**

Любые удары по мячу или остановки мяча, совершаемые на уровне выше плеча, запрещаются и наказываются. Под высотой плеча подразумевается высота игрока в положении стоя на коньках на льду. Если хоккеист играет высоко поднятой клюшкой, но не попадает по мячу, это не должно наказываться свободным или штрафным ударом, если такая игра не является опасной для других хоккеистов.

### **Комментарий 6.2. Выполнение ударов на близком расстоянии от других игроков**

За удары по мячу на уровне ниже плеча тоже дается наказание, если они представляют опасность для других игроков. В качестве примера можно привести теннисные удары, выполняемые в очень тесном контакте с другими игроками. Судья должен наказывать любую манеру игры, которая является опасной для других игроков.

## **ПРАВИЛО 7. ИГРА ПРОТИВ СОПЕРНИКА**

### **7.1. Атака или задержка противника**

Запрещается бить соперника ногой, ставить ему подножку или толкать, а также ударять соперника или мешать ему рукой или клюшкой. Также запрещается хватать или удерживать противника.

Запрещается бросать клюшку в соперника или в направлении мяча.

### **7.2. Задержка клюшки соперника**

Запрещается ударять, поднимать, придавливать или удерживать клюшку соперника или любым другим способом мешать использовать клюшку.

### **7.3. Грубая игра**

Любая грубая, опасная или недопустимая игра строго запрещается.

### **7.4. Задержка соперника, который не владеет мячом (блокировка)**

Запрещается препятствовать сопернику, который не владеет мячом.

### **7.5. Допустимый телесный контакт с соперником**

Контакт телом разрешается, когда игроки борются за мяч. Такой контакт должен быть «плечом к плечу», и его целью не должен быть силовой прием. Контакт не должен быть грубым или опасным.

### **7.5. Наказание за нарушение правил**

Если это правило нарушается, выполняется свободный удар

или штрафной удар (буллит), если нарушение произошло в штрафной площади защищающейся команды, препятствующей взятию ворот. В отдельных случаях нарушитель наказывается удалением.

### ***Комментарии и пояснения***

#### **Комментарий 7.1. Недопустимый контакт с соперником**

Судья должен незамедлительно останавливать запрещенные атаки соперника, особенно, если при выполнении ударов клюшкой задевается какая-либо часть тела игрока команды соперника. Такие атаки должны всегда наказываться, в каком бы месте игрового поля они не совершались.

#### **Комментарий 7.2. Попытка удара соперника клюшкой**

Когда игрок пытается ударить противника клюшкой, но ему это не удастся, то назначается свободный удар, и игрок удаляется на 4 минуты или до конца матча (красная карточка). Если данная ситуация происходит в штрафной площади – назначается штрафной удар (буллит).

#### **Комментарий 7.3. Удары по клюшке**

Любые удары по клюшке противника запрещаются и наказываются. Если в результате удара по клюшке игрок отправляет мяч за пределы игрового поля, то ему дается право выполнить свободный удар или 12-метровый штрафной удар.

#### **Комментарий 7.4. Персональная игра против соперника**

Запрещается «умышленная персональная опека» игрока, когда собственная команда владеет мячом. Такое поведение рассматривается как создание умышленной помехи передвижению хоккеиста, и судья должен предупредить игрока, совершившего нарушение и назначить свободный удар. Если нарушение повторяется тем же игроком или его партнером по команде, то судья назначает свободный удар и удаляет нарушителя с поля на 2 минуты.

Игрок может персонально играть с соперником, когда его команда не владеет мячом.

## **ПРАВИЛО 8. ВЗЯТИЕ ВОРОТ**

Основной целью игры является, забивание голов в ворота соперника. Команда, забившая в матче больше голов, становится победителем. Если ни одна из команд не забивает ни одного гола, или, если обе команды забивают одинаковое количество голов, то матч считается сыгранным вничью. Гол

считается забитым, если, при правильном розыгрыше, мяч полностью пересекает линию ворот между стойками и под перекладиной, если данными правилами не оговаривается иначе.

Гол засчитывается, если он забивается прямо с начального удара, штрафного удара (буллита), свободного удара, спорного мяча или углового удара.

### **8.1. Не засчитанный гол**

Гол не засчитывается, если игрок нападающей команды умышленно направляет мяч в ворота какой-то частью своего тела или своими коньками.

Мяч, который попадает в коньки или тело партнёра по команде и отлетает в ворота, должен быть засчитан, за исключением ситуаций, когда партнёр делает активное движение в направлении мяча.

Гол не засчитывается, если он забит непосредственно в результате вбрасывания мяча вратарем атакующей команды.

## **ПРАВИЛО 9. ПРЕПЯТСТВИЕ В ЗОНЕ ВОРОТ**

Игроку запрещается продолжительное время находиться в зоне ворот, если это мешает обзору или перемещению вратаря. За нарушение данного правила назначается свободный удар.

## **ПРАВИЛО 10. ВРАТАРЬ**

В пределах штрафной площади вратарю разрешается использовать коньки и любую часть своего тела, чтобы остановить, задержать, отбить мяч или ударить по нему ногой.

Вратарь не может держать мяч в одной руке или двумя руками дольше 5 секунд. По истечении 5 секунд он должен бросить или положить мяч на лед, чтобы другой игрок мог им сыграть. Отсчет 5 секунд начинается с момента, когда вратарь контролирует мяч руками.

Вратарю запрещается ловить, останавливать или брать в руки мяч, умышленно переданный игроком своей команды. За нарушение данного правила назначается свободный удар.

Вратарь при вводе мяча в игру от ворот может выбросить мяч партнеру по команде, находящемуся на половине поля соперника, только когда мяч коснется борта на своей половине поля. За нарушение данного правила назначается свободный удар.

За пределами своей штрафной площади вратарю разрешается играть в мяч только телом (за исключением рук и головы) и коньками.

## ПРАВИЛО 11. СВОБОДНЫЙ УДАР

Свободный удар выполняется с места нарушения правил игры, за исключением случаев:

а) когда свободный удар был назначен в пользу атакующей команды в пределах штрафной площади. В этом случае свободный удар выполняется с ближайшей точки свободного удара;

б) когда свободный удар назначен за линией ворот в пользу атакующей команды, в этом случае свободный удар производится с точки линии ворот, расположенной в 1 метре от бокового борта.

В таком же порядке выполняется свободный удар (вместо углового), если мяч вышел за лицевой борт от игрока защищающейся команды.

Если мяч касается арены-сооружения (крыша, фонари, сетка за воротами и т.д.) и изменить направление неестественным образом, свободный удар присуждается оборонительной команде.

Игрок должен выполнить свободный удар в течение 5 секунд после сигнала судьи. При выполнении свободного удара ни один из игроков команды соперника не может находиться ближе 4,5 метров к мячу до момента удара. За нарушение этого правила команде дается предупреждение (желтая карточка). За повторное нарушение следует удаление на 2 минуты.

Если после назначения свободного удара время тайма (матча) истекло, судья должен добавить время для его выполнения. В этом случае свободный удар выполняется прямым ударом. Если после удара мяч касается партнера по команде, игра считается оконченной. Мяч, забитый после касания партнером по команде, не засчитывается.

Свободный удар назначается за нарушение следующих правил:

- Неправильная экипировка: клюшка, коньки или другая обязательная защитная экипировка;

- Неправильная процедура замены игроков;

- Неправильный розыгрыш спорного мяча;

- Неправильная игра вратаря (вратарь, поймав мяч в руки, положил мяч на лед, а затем повторно взял его в руки);

- Неправильное выполнение вбрасывания мяча вратарем (когда мяч покидает пределы поля);

- Неправильное выполнение свободного удара.

- Неправильное выполнение штрафного удара (буллита).

Свободный удар может быть назначен за нарушение:

- Правила 5. Права и обязанности игроков;

- Правила 6. Игра мячом;

- Правила 7. Игра против соперника.

### **11.1. Выполнение свободного удара**

Мяч должен прокатиться как минимум 20 см, прежде чем свободный удар будет считаться выполненным. Игроку, выполняющему свободный удар, не разрешается касаться мяча вновь до тех пор, пока его не коснется другой игрок. Свободный удар может выполняться в любом направлении и по воротам.

## **ПРАВИЛО 12. ШТРАФНОЙ УДАР (БУЛЛИТ)**

Если нарушение правил произошло в штрафной площади и связано со взятием ворот, назначается штрафной удар (буллит), а игрок, нарушивший правила, удаляется на 2 или 4 минуты.

Штрафной удар (буллит) выполняется следующим образом: мяч устанавливается на средней линии. Игроки располагаются за синей линией, и могут пересекать ее только после того, как игрок, выполняющий штрафной удар (буллит), коснулся мяча. Игрок, выполняющий штрафной удар (буллит), может произвести один бросок по воротам. Впоследствии он может коснуться мяча только после касания его любым игроком, участвующим в игре. Если мяч отбит вратарём, задел ворота или отскочил от борта, защитной сетки за воротами – игра продолжается.

Взятие ворот не засчитывается, если игрок, производящий удар, пересечёт с мячом линию ворот в любом месте от борта до борта.

Штрафной удар (буллит) назначается за следующие нарушения:

### **12.1. Грубая игра**

Когда игрок жестко, грубо или любым другим опасным способом атакует соперника.

### **12.2. Запрещенная игра**

- Умышленная остановка мяча или игра любым способом выше уровня плеча;
- Бросок клюшки или других предметов;
- Падение на колени или всем телом на лед;
- Удары ногой или остановка мяча коньком над поверхностью льда (за исключением вратаря);
- Задержка соперника руками или клюшкой;
- Игра рукой, головой, или клюшкой на уровне выше своего плеча, за исключением ситуаций, когда игрок защищает свое лицо и при этом не делает умышленного движения рукой в сторону мяча.

## ПРАВИЛО 13. УДАЛЕНИЯ ЗА НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ

Судья может наказать игрока или тренера (руководителя команды) за нарушение правил следующим образом:

### **13.1. Командное предупреждение (желтая карточка)**

Судья имеет право дать командное предупреждение, если он считает, что это положительно повлияет на игру. Командное предупреждение неуместно, если нарушение заслуживает удаления на время.

### **13.2. Удаление на 2 минуты (белая карточка)**

- Игра без обязательной защитной экипировки;
- Блокировка мяча или откидка мяча с точки выполнения свободного удара после того, как был назначен свободный удар, или попытка помешать выполнению свободного удара;
- Игра с неправильной/неполной защитной экипировкой, в том числе, неисправленная защитная экипировка игрока, который по этой причине не был допущен к матчу;
- Отказ соблюдать расстояние 4,5 метров от мяча при свободном ударе или в ситуации при угловом ударе, если команда этого игрока уже получала предупреждение (желтая карточка) или, если игрок умышленно не соблюдает игровое расстояние, таким образом, выражая несогласие с назначением свободного удара;
- Персональная игра против соперника, когда собственная команда владеет мячом, если игрок этой команды уже получал предупреждение;
- Нарушение, за которое ранее было сделано предупреждение;
- Игра без клюшки или сломанной клюшкой;
- Игрок не убрал с поля части своей сломанной клюшки;
- Команда, которая была проинструктирована судьей, но с опозданием вышла на лед.

### **13.3. Удаление на 4 минуты (синяя карточка)**

- Неправильная атака соперника в игровой ситуации, такая как: удар по клюшке, грубое применение силового приема, задержка, подножка, удар по конькам;
- Несогласие с решением судьи;
- Умышленный бросок клюшки или любого другого предмета в мяч или игрока, в том числе игроком, находящимся на скамейке запасных, при этом команда, нарушившая правила будет играть в меньшинстве в течение 4 минут;
- Неспортивное (некорректное) поведение по отношению к игрокам,

тренерам, официальным лицам или зрителям;

- Удар по мячу при свободном ударе в момент, когда еще не был дан сигнал на пробитие, и судья устанавливает игроков защищающейся команды на расстояние 4,5 метров;

- Умышленная остановка мяча высоко поднятой клюшкой, рукой, головой, другим, неразрешенным способом, если в результате этого команда получает явное преимущество в игре;

- Неправильная замена игроков или нарушение численного состава. Игрок(-и), нарушивший(-ие) данное правило, удаляется на 4 минуты без права выхода на поле после пропущенного мяча. При этом удаление(-я) будет персональным для игрока;

- Умышленная блокировка, создание помехи игроку, который не владеет мячом;

- Игрок, не указанный в подписанной заявке команды на матч, участвует в игре. Капитан команды определяет игрока, который будет отбывать штрафное время.

#### **13.4. Удаление за более серьезное нарушение (на 2 и 4 минуты)**

Если игрок в одном игровом моменте совершает несколько нарушений, он должен быть наказан за более серьезное нарушение.

#### **13.5. Удаление до конца матча (красная карточка) – персональное удаление**

Игрок, совершивший нарушение, за которое он должен быть удален на 2 или 4 минуты, должен быть удален до конца матча, если ранее он уже дважды удалялся на время. Команда играет на одного игрока меньше в течение 4 минут (полное штрафное время). Капитан команды решает, какой игрок будет отбывать штрафное время.

#### **13.6. Удаление до конца матча (красная карточка)**

Судья должен удалить игрока до конца матча за следующие нарушения:

- Атака соперника грубым способом: удар или удары клюшкой, рукой, ногой, головой по любой части туловища;

- Оскорбительные выражения или действия в адрес судьи, официальных лиц, игроков, тренеров или зрителей.

Команда играет на одного игрока меньше в течение 4 минут (полное штрафное время). О совершенных игроком нарушениях судья должен написать рапорт организатору соревнований.

#### **13.7. Удаление вратаря**

Если вратарь удаляется на 2 или 4 минуты, он может остаться на поле, а

число полевых игроков сокращается на одного. Капитан команды решает, кто из игроков покидает поле для отбывания наказания. Если вратарь получает красную карточку, то он покидает игровое поле и уходит в раздевалку.

### **13.8. Удаления тренеров/представителей команд и запасных игроков на скамейке запасных**

Тренер, представитель команды или запасной игрок, находящийся на скамейке запасных, может получить устное предупреждение, удаление на 4 минуты или красную карточку с рапортом.

Если запасной игрок удаляется за неспортивное поведение на 4 минуты, он должен занять место на скамейке штрафников, при этом количество хоккеистов на поле уменьшается на одного.

Если запасной игрок получает красную карточку (с рапортом), количество хоккеистов на поле уменьшается на одного до конца матча. Команда играет на одного игрока меньше в течение 4 минут (полное штрафное время).

Если тренер/представитель команды получает 4-минутный штраф за неспортивное поведение, он остается на скамейке запасных и продолжает выполнять свои функции. По решению капитана команды один игрок занимает место на скамейке штрафников, без права выхода после пропущенного гола. Это удаление не является персональным для игрока, отбывающего штраф.

Если тренер/представитель команды получает красную карточку (с рапортом), один игрок, но не вратарь, по указанию капитана отбывает 4-минутный штраф, количество полевых игроков сокращается на одного. Это полное штрафное время и игрок будет находиться на скамейке штрафников все 4 минуты без права выхода после пропущенного гола.

Удаленный до конца матча тренер/представитель команды должен покинуть техническую зону и отправиться в раздевалку, а по окончании матча судьей составляется рапорт.

## **ПРАВИЛО 14. СУДЬЯ И СУДЬЯ-СЕКРЕТАРЬ**

### **14.1. Полномочия судьи**

Судья вступает в свои полномочия сразу после прибытия на место проведения матча. Действие полномочий судьи заканчивается, как только он покидает место проведения матча.

### **14.2. Два судьи**

Матч обслуживают два судьи. Они не являются главными судьями.

### **14.3. Судейская форма**

Судья должен быть на коньках, в полосатой рубашке, утвержденного образца, черных брюках и черном шлеме. Технический комитет ФИБ может принять решение о том, что судьи могут использовать рубашки другого цвета, но при этом цвет должен быть единым и отличаться от цвета формы игроков.

#### **14.4. Попадание мяча в судью**

Если мяч попадает в судью в любом месте поля или судья явно мешает движению игрока, и в результате одна из команд получает преимущество, то игра останавливается и возобновляется спорным мячом.

#### **14.5. Время матча**

В мини-хоккее с мячом игровое время не останавливается, за исключением тайм-аута команды. Судья ведет хронометраж игры. Судья добавляет к основному игровому времени то время, которое было затрачено на инциденты во время матча и по другим причинам.

Если после назначения свободного удара время тайма (матча) истекло, судья должен добавить время для его выполнения. В этом случае свободный удар выполняется прямым ударом. Если после удара мяч касается партнера по команде, игра считается оконченной. Мяч, забитый после касания партнером по команде, не засчитывается.

#### **14.6. Право не разрешить игроку участвовать в матче**

Судья вправе не разрешить игроку участвовать в матче, если он до игры повел себя некорректно по отношению к судье или другим официальным лицам, или, если, по мнению судьи, состояние игрока не позволяет ему участвовать в матче.

В этом случае, команда игрока, которому не разрешено участвовать в матче, может использовать другого игрока.

#### **14.7. Судейство**

Когда игроки нарушают правила, судья должен дать сигнал свистком для остановки игры. Сразу после этого судья должен снова дать сигнал свистком для возобновления игры.

Решения судьи во всех случаях основаны на правилах игры, и они являются окончательными.

